

TEST, BELLEZA, HECHIZO... ESPECIAL HORÓSCOPO

3,25€
Diciembre 2007

www.revistawitch.com

Witch

nº 59

Will

Irma

Taranee

Cornelia

Hay Lin



CHENOA,
LA PRINCESA
DEL POP

La despedida



REPORTAJE:
Estar de buen rollo



OCIO: 5 BROMAS PARA NAVIDAD





LA COPA INTERNACIONAL *de Mate*

EL VIDEOJUEGO

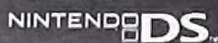
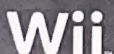


HAY UNA NUEVA CARRERA EN LA CIUDAD.

¡YA DISPONIBLE!



Available for the PLAYSTATION 3 and
PlayStation 2 computer entertainment systems.



PIXAR
ANIMATION STUDIOS



Game by Disney/Pixar. Licensed by THQ Inc. THQ, PlayStation 2 and the respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. "PlayStation", "PS" and "PS2" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360 and the Xbox and Xbox 360 logos are either registered marks (Xbox) or trademarks (Xbox 360) of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. © 2006 THQ Inc. All rights reserved.

Sumario

W.I.T.C.H. número 59

diciembre 2007

Con este número acaba un año más, ¡adiós 2007! Y también se despiden las W.I.T.C.H. Ya no volverán a ser las mismas y muy pronto comenzarán una nueva etapa en la que vivirán emocionantes aventuras, llenas de magia, como siempre,... pero ¡con muchas sorpresas! Esperamos impacientes el momento de compartir con vosotras, las witchfans, todas las novedades y contaros los inesperados e increíbles acontecimientos que han sucedido en Heatherfield. ¡Hasta la vista!

W.I.T.C.H.



La despedida

Will al fin está con Matt. Pero apenas podrá disfrutar de unos días de normalidad. Matt tiene una oportunidad de dedicarse a la música, aunque tendría que dejar Heatherfield... ¿qué hará? Los días en que las W.I.T.C.H. eran como las conocemos están llegando a su fin. Para ellas ya nada será como antes.



4 Mundo W.I.T.C.H.:
¡Adiós, W.I.T.C.H.!



16 Test:
¿Cómo respondes a...
un contratiempo?



28 Look W.I.T.C.H.:
Belleza... ¡brillante!



8 Reportaje: Estar
de buen rollo para que
se cumplan tus deseos



20 Diviértete con:
Chenoa, la princesa
del pop



92 Horóscopo:
Tu amig@ ideal
según los astros



¡Adiós, W.I.T.C.H.!

Calma, calma. No es un adiós definitivo, ni un hasta luego, ni un bye bye. Pero lo cierto es que: las W.I.T.C.H. no volverán a ser las mismas, no al menos como las conocemos. Por eso repasamos todo lo que les ha ocurrido en este año... ¡tan intenso!

Érase una vez...



ESTA ES MI ESCUELA Y ESTAS SON HAY LIN, IRMA, TARANEE Y CORNELIA... MIS MEJORES AMIGAS.

"ESTA ES MI CIUDAD, HEATHERFIELD. DESDE QUE ME TRASLADÉ AQUÍ, MI VIDA CAMBIÓ COMPLETAMENTE..."



"JUNTAS DESCUBRIMOS QUE TENEMOS PODERES MÁGICOS."



"Y QUE EXISTE UN LUGAR EN EL INFINITO LLAMADO KANDRAKAR, GOBERNADO POR EL ORÁCULO. UNA LOCURA, ¿VERDAD?"

HAY LIN TUVO UNA IDEA GENIAL PARA LLAMAR A NUESTRO GRUPO.

SEREMOS LAS W.I.T.C.H. SON LAS INICIALES DE NUESTROS NOMBRES.

"DEL AGUA..."

"DEL FUEGO..."

"Y ESTOS SON NUESTROS PODERES!"

"DEL AIRE..."

"DE LA TIERRA..."

Nuevos amigos

Seguro que este año te ha ocurrido algo parecido a las W.I.T.C.H. ¿Con quién te identificas más?

Este ha sido un año difícil para **CORNELIA**. Lo de Caleb y ella ya es agua pasada, y quizá sea mejor así para los dos. Poco a poco, Cornelia ha puesto los pies aún más en la tierra y quizá alguien esté llamando a las puertas de su corazón. Peter, con su aire desenfadado y despreocupado, es capaz de hacer que la reina de la compostura se sonroje. Gracias a él, este año acaba con una gran sonrisa para Cornelia.



Distanciamientos



Alguna vez tenía que ocurrir, ¿no? Martin no iba a estar siempre a las órdenes de **IRMA**. Sin embargo, justo cuando ella empezaba a valorar su amistad y a cogerle cariño, ¡zas! Llega Michelle, una chica francesa guapa y simpática que, además, ¡le roba el corazón a su incondicional Martin! Este año Irma ha aprendido **una gran lección sobre la verdadera amistad**. Menos mal que Joel se ha convertido en alguien muy “especial”.

Nuevas amigas

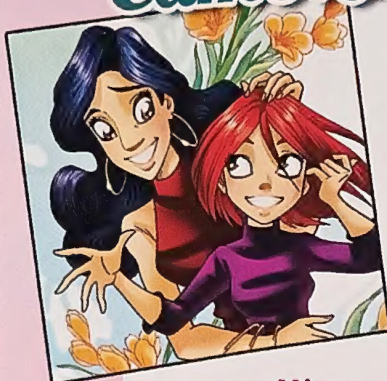


TARANEE y el baile son una sola cosa. Cuando baila se transforma y lo olvida todo: Sheffield, Kandrakar, los exámenes, sus poderes...

Se siente tan bien cuando baila que Nigel ha empezado a protestar. Quizá Taranee haya descubierto este año que **las grandes**

pasiones a veces requieren grandes sacrificios. Parece que en la Academia de Baile Jensen han descubierto a la verdadera Taranee.

Cambios en casa



Este ha sido un año complicado para **WILL**: ha estado a punto de perder a Matt, aunque, ¡al fin! parece que todo se ha arreglado y siguen juntos.

Mientras tanto en casa las cosas van viento en popa: aunque con muchos cambios: Una boda y alguien nuevo en casa: el profesor Collins, es decir, Dean, entra a formar parte de la familia. Estos cambios no están nada mal.



Despedidas

HAY LIN, la más creativa y cariñosa de las W.I.T.C.H., ha tenido un buen año, aunque con una gran página en gris: el día en que Eric le dijo que se mudaba de Heatherfield. A partir de entonces siguen en contacto por *mail*. No es lo mismo, pero, al menos, **su optimismo y su gran creatividad le han ayudado a estar alegre**.



¿Qué pasará con las W.I.T.C.H. en el nuevo año? Algo es seguro... ¡las W.I.T.C.H. no serán las mismas!



Drawn to Life™

¡DIBUJA TU AVENTURA!

**Tu Héroe.
Tu Aventura.**

Dibuja y personaliza tus héroes, armas,
herramientas, animales, plantas y...
¡casi cualquier cosa que imagines!

Intercambia y comparte tus dibujos con tus amigas.

Juega con tus creaciones y...
¡observa cómo toman vida en el juego!



3+
TM

www.pegi.info

NINTENDO DS™

THQ®

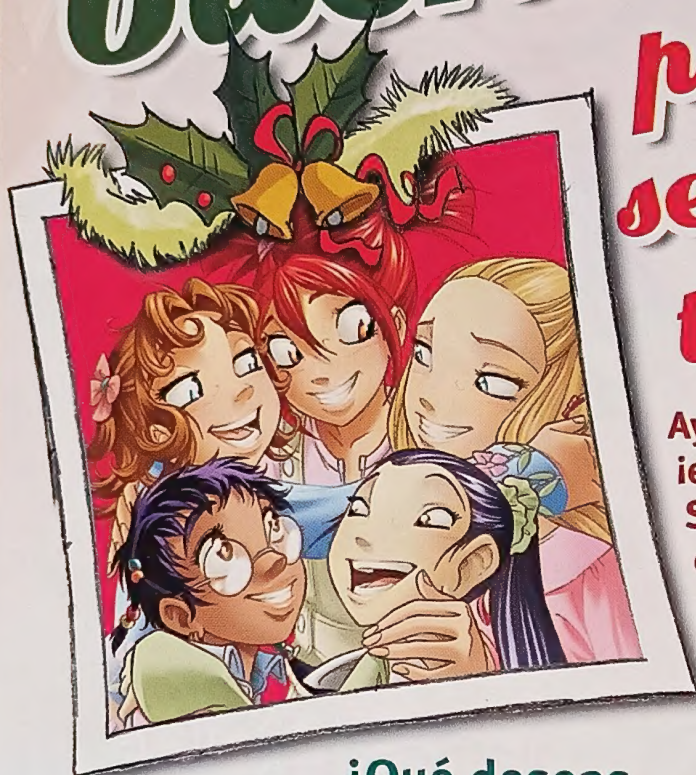
www.thq-games.es

©2007 THQ Inc. THQ, Drawn to Life and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Nintendo, the Nintendo DS logo and the Official Seal are trademarks of Nintendo 2007 Nintendo.



Estar de buen rollo

para que se cumplan tus deseos



¿Qué deseos para el próximo año?

Paz y amor

Este lema hippie está a la orden del día. Hoy mejor que mañana, isé amiga de tus amigos! Deja atrás los rencores, el mal humor, no seas cabezota y, si tienes algún resquemor, so-lu-ció-na-lo.

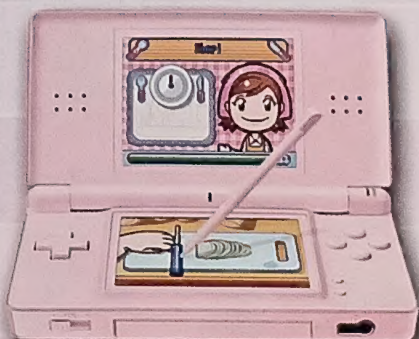


Ay, ay, ay, que acaba el año... ¡empieza la cuenta atrás!

Si aún tienes asuntos pendientes con alguien... SO-LU-CIÓN-NA-LOS.

Si eres de las que se lleva bien con todo el mundo, ¡enhorabuena!

¡Tu cocina más divertida!



¡Ya puedes preparar
tus platos preferidos
de todas partes
del mundo! ★

¡Crea tus propias
recetas y compártelas
con tus amigas!

¡Cocina todo
fácilmente con la
pantalla táctil y usa
el micrófono para
soplar a los platos
calientes!



corta

pica



cuece



y mucho más

cocina con tu stylus



REPORTAJE



Sonríe, por favor

La clave es **SONREÍR**. No puede haber nada tan importante que te haga estar serio en estas fechas. ¿Merece la pena que se te amarguen las Navidades? Noooooo. Mírate al espejo, fíjate en lo guapa que estás cuando sonríes y... ¡habla con tu amig@!

Armonía familiar

Si tienes un problemilla en casa, tranquila. El PPWitch es infalible: **Es el Plan Peloteo W.I.T.C.H. más sincero del mundo**. ¿No ayudas en casa, eres desordenada, tardoncilla o algo desobediente? ¡Se acabó! Apúntate al PPWitch: echa una mano, ordena tu cuarto, mira el reloj de vez en cuando y haz lo que te dicen. Si lo practicas estas Navidades en casa estaréis felices y contentos y, quizá, ¡le cojas gusto al PPWitch!



Pelillos a la mar

O lo que es lo mismo: **quítale importancia a las cosas**. ¿Una amiga te hizo una faena, te dejó plantada, no te ayudó con los deberes... cualquier cosa súper gorda? Siéntate un momento, toma aire y escribe en un papel las ventajas y los inconvenientes de estar enfadada con ella. Seguro que ahora te das cuenta... ¡no merece la pena acabar el año peleadas!



THRILLVILLE

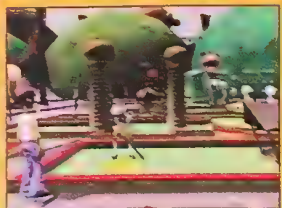
FUERA DE CONTROL



Construye y monta en tus propias montañas rusas



Interactúa con tus invitados



Más de 30 divertidos minijuegos

DIVIÉRTETE EN EL PARQUE TEMÁTICO DE TUS SUEÑOS

Fecha de lanzamiento: 19 de octubre

Invitación infantil a
Parque Warner
por la compra del juego
Ver condiciones en el interior del juego



Wii

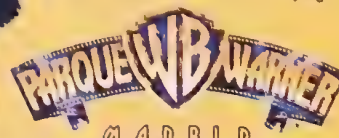
NINTENDO DS



Games for Windows



LucasArts and the LucasArts logo are trademarks of Lucasfilm Ltd. © 2006, 2007 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. and Frontier Developments Ltd. & TM as indicated. All rights reserved.



TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.



Pide un deseo

Es el GRAN momento del año: doce campanadas, doce deseos, doce oportunidades para que se cumplan. ¡No lo desaproveches! ¿Doce deseos te parecen muchos, pocos... psha...?

★ Apunta todo todo todo lo que se te ocurra. El cole, las amigas, la familia, el amor... ¡lo que sea! Eso sí, no vale pedir por pedir.

★ Reflexiona sobre lo que realmente quieres. Al final, dependerá de ti que se cumpla.

★ No vale desear ser la coprotagonista con Brad Pitt de una película rodada en Hawai. Ni sacar sobresalientes sin tocar los libros. No, no, no. Pedir un deseo es, sobre todo, el compromiso de que vas a poner algo de tu parte para que se cumpla.

★ ¿Ya tienes la Gran Lista de Deseos? Intenta agruparlos, a lo mejor algunos se repiten. Luego, ordénalos, seguro que no todos los deseos son igual de importantes.

★ El toque final: escribe tu lista de deseos en un folio bonito, con un bolígrafo de color. Cuando lo tengas, léelo varias veces y después guárdalo en un lugar que no olvides. En las próximas Navidades, cuando lo mires de nuevo, descubrirás cuántos deseos... ¡se han cumplido!

Ve a la página 14 y descubre el Hechizo para el nuevo año. Te ayudará a que todo salga a la perfección.

Mayores, ¡Preparad vuestros salones!
Muy pronto va a llegar el Imperio
de los niños sin cole.

En esta tele
mandas tú.



¡Felices Fiestas!



clantv@rtve.es
www.rtve.es



HECHIZO



Para el nuevo año

NECESITARÁS

- ★ Una linterna
- ★ Dos cebollas pequeñas
- ★ Un poco de sal
- ★ Hilo o cordón rojo
- ★ Dos palitos de madera (debes cortarlos tú del árbol que esté más cerca de tu casa)

Si quieres que el nuevo año sea distinto al que termina, pide un deseo y pon atención. Este sortilegio de origen ruso puede ayudarte.

CÓMO SE HACE

El día 21 de diciembre (solsticio de invierno) enciende la linterna en tu cuarto a oscuras. Delante del haz de luz, sujeta cada una de las cebollas con el hilo rojo (hebras de lana o cualquier cordón). Luego, puedes apagar la linterna ya.

Cuelga las cebollas en dos ventanas (o puertas) opuestas de la casa (si no puedes, pon una en la puerta de tu habitación y otra en tu ventana).

El día de Nochebuena, retira las cebollas y guarda el cordón. Échales un poco de sal por encima y entiérralas.

Busca los palitos de madera, átalos con los cordones que sujetaron las cebollas y cuélgalos en el mismo sitio donde colgaste las cebollas.

Mira los palitos de vez en cuando y no los retires hasta el 10 de enero (si los dejas más tiempo, mejor).



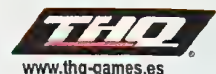
purr & pals™



Adopta, mimas y cuida a tu
gatito preferido



NINTENDO DS™



PurrPals © 2007 Brain Toys. All rights reserved. Developed by Brain Toys. Published by THQ International GmbH. Brain Toys and its logo are trademarks and/or registered trademarks of Brain Toys. THQ International, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. NINTENDO AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



¿Cómo respondes a... un contratiempo?

Tu reacción cuando discutes depende también del elemento que domina tu carácter. ¿Lanzas FUEGO o te quedas con los pies bien plantados en la TIERRA? Descúbrelo con este test.

1 Frente a un imprevisto:

- D** Pides explicaciones
- C** Bueno, es el destino...
- B** Sientes curiosidad ante las novedades
- A** Te enfadas

2 Descubres que una amiga te ha mentado:

- C** No es grave
- D** Hablas con ella
- A** La descartas como amiga
- B** Seguro que es un malentendido

3 Después de una discusión:

- C** Nooo, tú no sueles discutir
- A** Estás furiosa varios días
- B** Se te pasa en seguida
- D** Te sientes vacía y triste

4 Hay una fiesta, pero no te dejan ir:

- C** Tratas de olvidarlo pensando en otra cosa
- B** Inventas una excusa para salir
- D** Insistes hasta que ceden
 - A** Te encierras en tu habitación



3 escenarios
diferentes
(príncipe no incluido)

Con muchos
accesorios
(príncipe no incluido)



Escenarios de Cuento Blancanieves y Cenicienta

3 escenarios diferentes en formato de libro
con muchos accesorios para recrear tu propio cuento de
princesas





¿Cómo respondes a... un contratiempo?

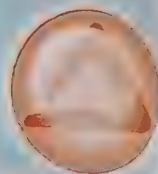
Calcula la puntuación:
Mayoría de A, B, C o D

PERFILES

MAYORÍA DE A

ARDES. El elemento que te domina en las discusiones es el FUEGO. Te enfadas tanto que ni siquiera dejas que tu interlocutor abra la boca.
A tu favor: Seguramente eres sincera y espontánea.

En contra: A veces exageras y luego te arrepientes.



MAYORÍA DE B

LO DEJAS PASAR. Eres como el AGUA del río. El enfado pasa rápidamente sin molestarte demasiado. Evitas los conflictos, quizá porque te asustan un poco.

A tu favor: Sabes expresar tu opinión con calma.

En contra: Pareces poco convencida de tus ideas.



MAYORÍA DE C

TE EVAPORAS. En las discusiones te conviertes en AIRE, desapareces. Físicamente estás ante tu "enemigo", pero tu mente está en otro lugar. Discutir es cansado y tienes cosas que hacer.

A tu favor: Es difícil que tengas enemigos.

En contra: Puede parecer que no tienes opinión.



MAYORÍA DE D

INAMOVIBLE. Dominada por el elemento TIERRA, transformas cada discusión en una cuestión de principios y agotas a los otros con mil argumentos para tener razón.

A tu favor: Eres firme y te expresas con tranquilidad.

En contra: Puedes volverte aburrida y pedante.



5

La virtud más importante para ti:

- B Calma
- D Decisión
- C Paciencia
- A Sinceridad

6

Cuando te enfadas, te desahogas con:

- C Miradas feroces
- D Gritos histéricos
- B Movimientos rápidos
- A Las tres cosas a la vez

7

Has estudiado, pero te ponen una mala nota:

- A Te enfadas contigo misma
- B La próxima vez te esfuerzas más
- D Te preguntas en qué has fallado
- C Una nota baja no es el fin del mundo

8

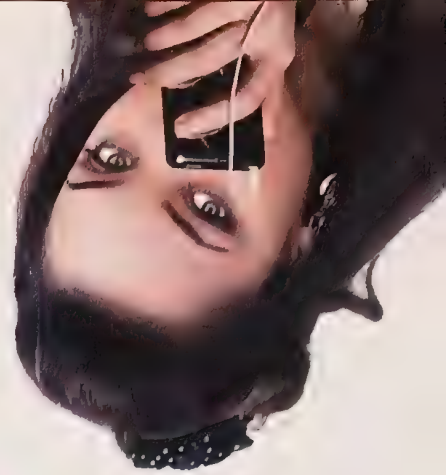
Vas a salir, el jersey está manchado. Piensas:

- A Siempre te pasa lo mismo
- D ¿Cómo no te has dado cuenta antes?
- B Te pones un broche encima de la mancha y sales
- C Te cambias: hay más ropa en el armario

9

"Él" olvida tu cumpleaños. Piensas:

- A ¿Ah, sí? Pues que se olvide también de tu teléfono
- C Te sienta mal, pero no dices nada
- D Te vengas "olvidándote" del suyo
- B No pasa nada



¡Descubre la Bratz-
que llevas dentro!

bratz⁺

FOR REAL

Nuevo estudio de Diseño:
¡crea tu propia moda!

¡Diseña tus propios vestidos y peinados!

Cuida, entrena y viste a tus mascotas
¡desde cachorros!

Juega con tus amigas vía Wi-Fi.



NINTENDO DS.



BRATZ⁺

THE MOVIE

¡Luces! ¡Cámaras! ¡Bratz!



3+
www.pegi.info

Wii PlayStation 2 GAME BOY ADVANCE



© 2007 THQ. All rights reserved. THQ, the THQ logo, and Bratz are trademarks or registered trademarks of THQ Inc. in the United States and other countries. Bratz is a trademark of MCA Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. The THQ logo is a registered trademark of THQ Inc. in the United States and other countries. The Bratz logo is a trademark of MCA Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.



Chenóa

la princesa del pop



Como si de una Cenicienta moderna se tratara, Chenóa irrumpe en el mercado con más fuerza que nunca pero con su toque inconfundible de dulzura y simpatía. ¡Nos lo cuenta todo!

¿Qué significa Chenóa y cuándo decidiste llamarte así?

Con 16 años, un día una amiga de mi madre me dijo que Chenóa significaba paloma blanca y decidí llamarme así.

¿Cuándo te gusta que te llamen Laura y cuándo Chenóa?

Chenóa siempre me gusta y Laura, con la familia y amigos más cercanos.

Has nacido en Argentina, tienes raíces italianas y libanesas, has vivido muchos años en Mallorca...

Soy de donde me dan de comer (risas). ¡Me siento bien en cualquier sitio!

¿Cómo te sientes después de grabar tu quinto álbum en 5 años?

Agradecida y afortunada.

¿Qué te ha aportado el éxito en todos estos años?

Las herramientas para poder trabajar en lo que me gusta.



NUEVO DISCO

CHENÓO *Absurda Cenicienta*

Todo irá bien es el primer single del nuevo álbum de Chenóa, *Absurda Cenicienta*. Grabado entre Palma de Mallorca y Madrid, este trabajo es el más personal de la artista y en el que muestra sus dotes como compositora.



Eres la autora del repertorio de este álbum.

¿Qué cuentas en tus canciones?

Las experiencias de mis amigos. Soy muy observadora y escucho todo lo que me cuentan.

¿Cuándo descubriste que te gustaba dedicarte a la música?

Con 16 años de forma profesional, pero a los 11 años ya cantaba.

Vienes de familia de músicos, has estudiado piano, solfeo y ballet, tuviste un grupo de música *soul* y *jazz* que se llamaba *Confussion*... ¿Cantabas también con tus amigas cuando eras pequeña?

¡Hacíamos *playback*! Cuando era pequeña no existía el *karaoke* (risas).

Después de tantos años de esfuerzo, ¿estás viviendo tu sueño?

Estoy viviendo mi sueño desde hace tiempo. Ahora estoy en una buena época, me siento muy satisfecha y espero poder seguir en este camino.

¿Crees que el aspecto físico ayuda a triunfar?

Absolutamente no.



¿Qué rasgo es el que más te gusta de tu carácter?

¿Y el que menos?

Soy muy positiva pero también muy cabezota.

¿Qué es lo primero que te fijas en un chico?

Sin duda, el sentido del humor. Que me haga reír.

¿Cuidas tu alimentación?

Sí, me gusta cuidarme.

¿Haces deporte?

Más que deporte, aunque realmente es un deporte, me encanta pasear, andar y andar...

¿Qué momento del día es tu preferido?

El momento en el que me pongo mi pijama, me quito el maquillaje y me relajo.

¿Qué consejos darías a nuestras witchfans que quieren seguir tus pasos?

Primero que estudien, ¡fundamental! Que crean en ellas y que no hagan caso a los comentarios negativos.

Muy personal

Una peli: *El hombre que susurraba a los caballos*

Un libro: *Donde el corazón te lleve*

Una canción: *On my Own*, de Nika Costa

Una frase: Yo no sufro de locura, la disfruto cada día de mi vida

Lo que más te gustaba

en el cole: Las buenas notas

Lo que menos: Las mates

Ídolos musicales:

Maroon 5, Peseza, Kasabian

Plato favorito: Pasta

Un lugar: Mallorca

Una mascota:

Mi perrita Shirley

Un amuleto: Las piedras de cuarzo

Un sueño: Seguir como estoy ahora

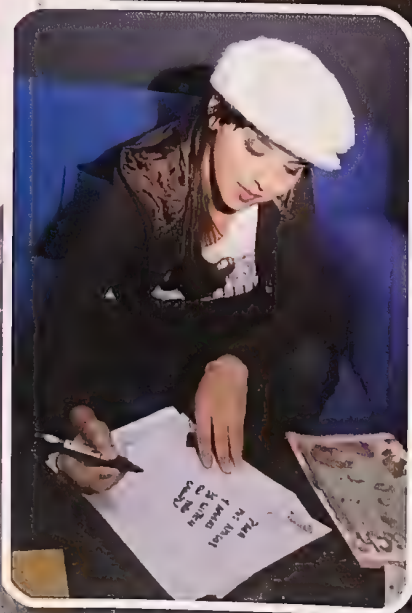
Un color: Azul eléctrico

Un número: Ocho

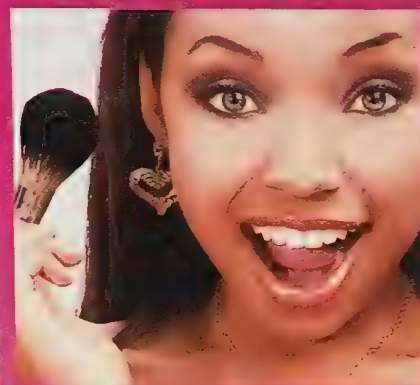
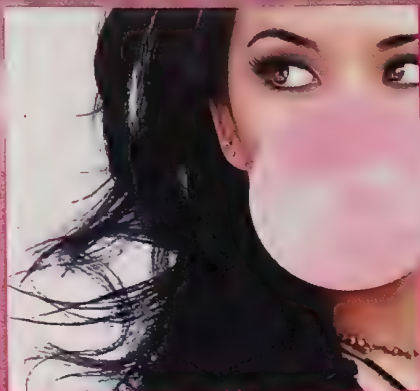


PARA
MIS AMIGOS
Y AMIGAS
DE WITCH
CON TODOS
LOS CRIKITS! 1000
TEBS

Cherry
❤️



DEL PRODUCTOR DE: SPIDERMAN, LOS 4 FANTÁSTICOS Y GHOST RIDER



21 noviembre
en dvd

♥ TUS muñecas
favoritas cobran
vida en un musical ♥

ESTRENO EN CINES
24 AGOSTO

DVD CARGADO
DE EXTRAS
INCLUYE 2 VIDEOS
MUSICALES PARA
CANTAR

LAS BRATZ
DE PELÍCULA
EN TU JUGUETERÍA

bratz

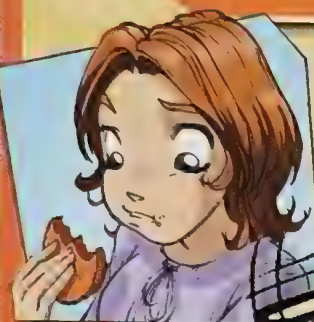




El día de las bromas

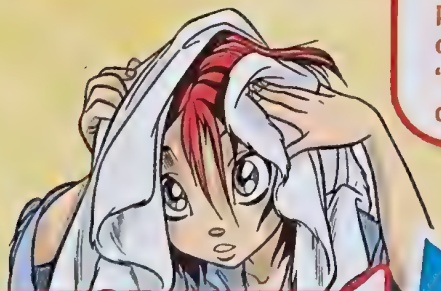
No hay nada como un día en que todo está permitido, ¿verdad? ¿Quién no ha soñado con un día en el que reírse sin parar? Arriba el telón: la ver quién gasta las bromas más divertidas!

28 DE DICIEMBRE
DÍA DE LOS
SANTOS INOCENTES



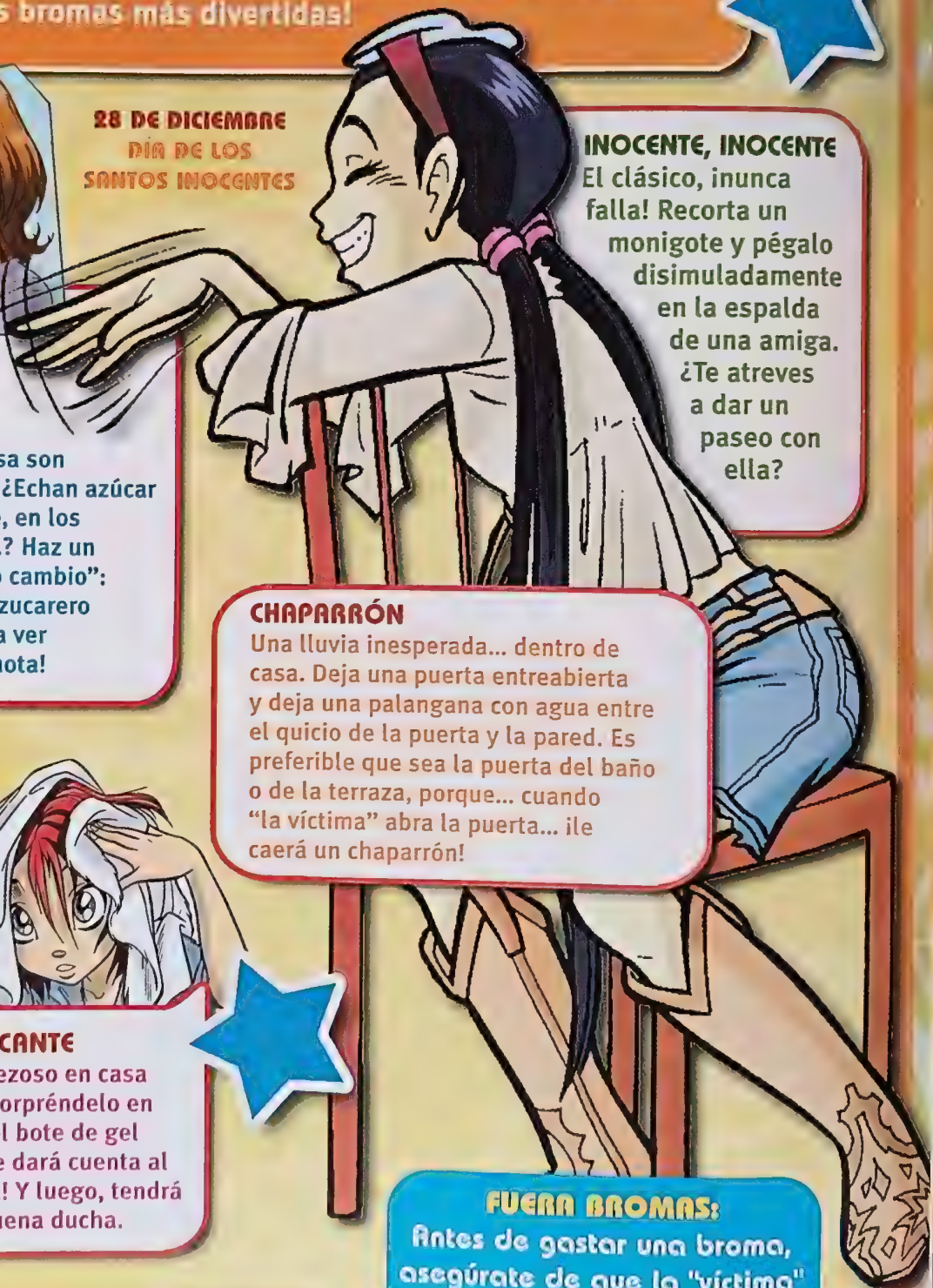
HOGAR, SALADO HOGAR

¿En tu casa son golosos? ¿Echan azúcar en el café, en los yogures...? Haz un "pequeño cambio": llena el azucarero de sal... ¡a ver quién lo nota!



DUCHA REFRESCANTE

Si hay algún perezoso en casa (además de ti), sorpréndelo en la ducha. Llena el bote de gel con refresco... ¡se dará cuenta al no ver la espuma! Y luego, tendrá que darse una buena ducha.



INOCENTE, INOCENTE

El clásico, inunca falla! Recorta un monigote y pégalo discretamente en la espalda de una amiga. ¿Te atreves a dar un paseo con ella?

CHAPARRÓN

Una lluvia inesperada... dentro de casa. Deja una puerta entreabierta y deja una palangana con agua entre el quicio de la puerta y la pared. Es preferible que sea la puerta del baño o de la terraza, porque... cuando "la víctima" abra la puerta... ¡le caerá un chaparrón!

FUERA BROMAS:

Antes de gastar una broma, asegúrate de que la "víctima" se lo tomará bien.



VIVE TU PROPIA EXPERIENCIA

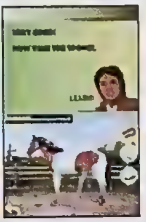
my HORSE & ME



COMPITE



ADIESTRA



PERSONALIZA



ENTRENA



Wii.

SUPPORTED BY
FEI

NINTENDO DS.



© 2007 Atari Europe SASU. All rights reserved. © 2007 Fédération Equestre Internationale (FEI). Reproduced with the permission of the FEI. All rights reserved. Reproduction without permission is prohibited by law.
© 2007 WIGames. All rights reserved. © 2007 MisticSoft. All rights reserved.



Volverás a creer
en el príncipe azul.

Estreno 23 noviembre
www.encantada.com.es

Bienvenida
al mundo real,
princesa.



WALT DISNEY
PICTURES PRESENTA

ENCANTADA

LA HISTORIA DE GISELLE

Belleza... ¡brillante!

Desde el colorete
a la sombra de ojos, esto
es lo que necesitas para
conseguir un efecto radiante.

Pruébalo en fiestas
y en días que quieras
sentirte realmente especial.

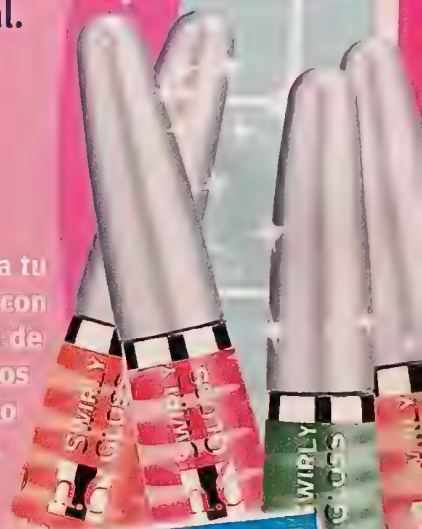


Para conseguir unas
uñas que dejen huella,
no te pierdas el esmalte con
micro partículas brillantes.
¡Un efecto estelar!



Los labios se
llevan muy brillantes
y con *glitter* pero sin color.
También para el día.

Ilumina tu
sonrisa con
estos brillos de
colores vivos
con efecto
zigzag.



Ideal para llevar
en el bolso: un estuche
de maquillaje con
toques brillantes:
dorados o
plateados.



Deslumbra con pegatinas
brillantes para el cuerpo.
Son fáciles de poner y de
quitar. Colócalas sobre la
piel o sobre el pelo para
darles un toque mágico.



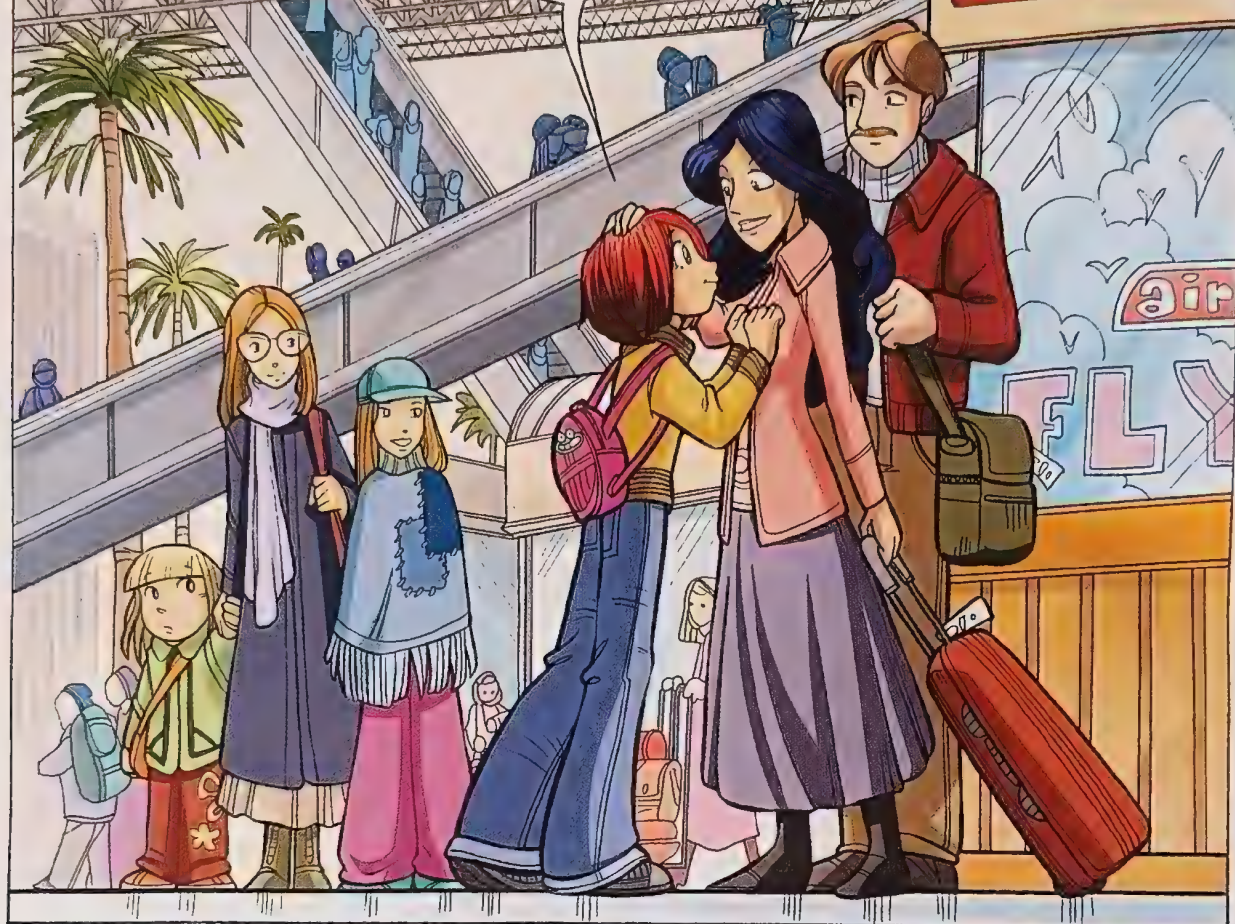
La despedida

'Esto no es un adiós...
solo un hasta pronto'.

AEROPUERTO DE HEATHERFIELD,
LUGAR DONDE SE CRUZAN
HISTORIAS Y EMOCIONES.

QUE LO
PASEÍS MUY
BIEN EN EL
TRÓPICO.

Y TÚ
PÓRTATE
BIEN, CARINO.



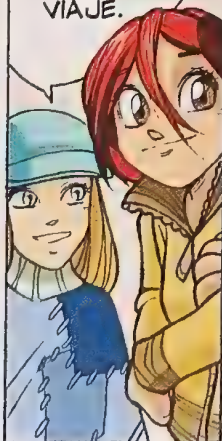
SEGURO QUE
ESTARÁS BIEN
EN CASA DE
LOS HALE.



HARÉ LOS
DEBERES
CON CORNELIA.
TRANQUILA, MAMÁ.

TODO IRÁ
BIEN.

DISFRUTEN
DEL
VIAJE.



¡SEÑORES
COLLINS!

¡ADIÓS, ELIZABETH!

¡BUEN
VIAJE!

¿NOS
VAMOS YA?

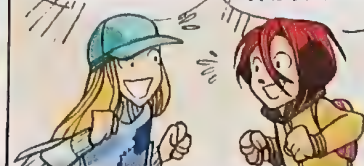
¡SERÁ UN PLACER TENER
A WILL EN CASA!

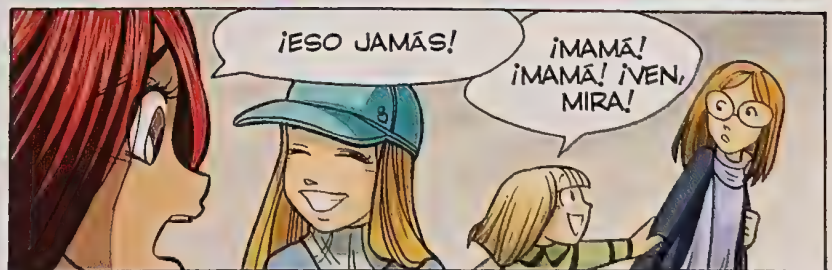
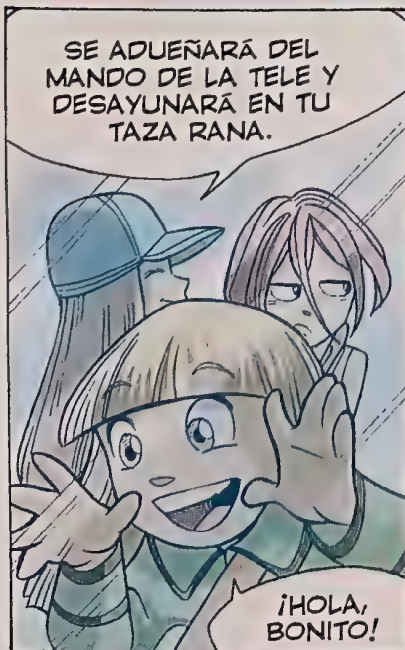
¡PIJAMA-
PARTY!

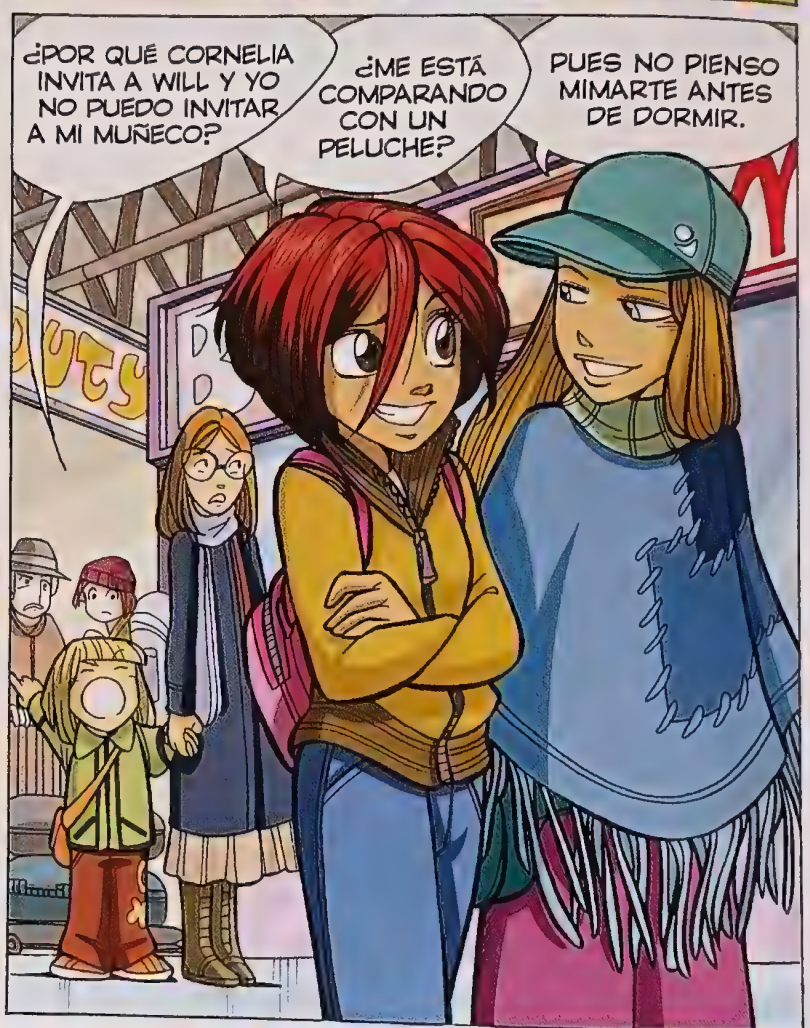
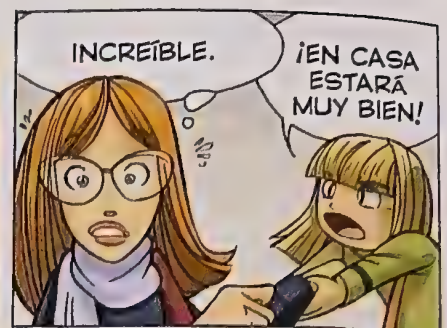
¡PELIS!

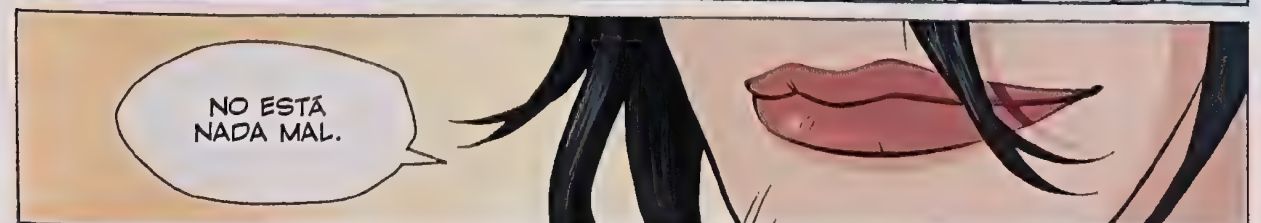
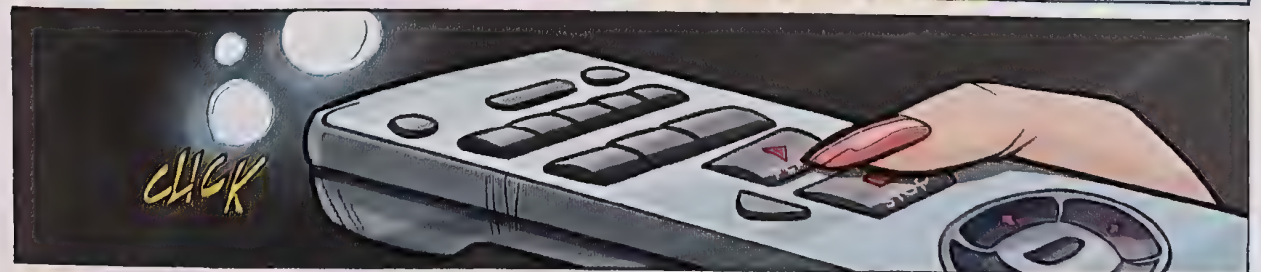
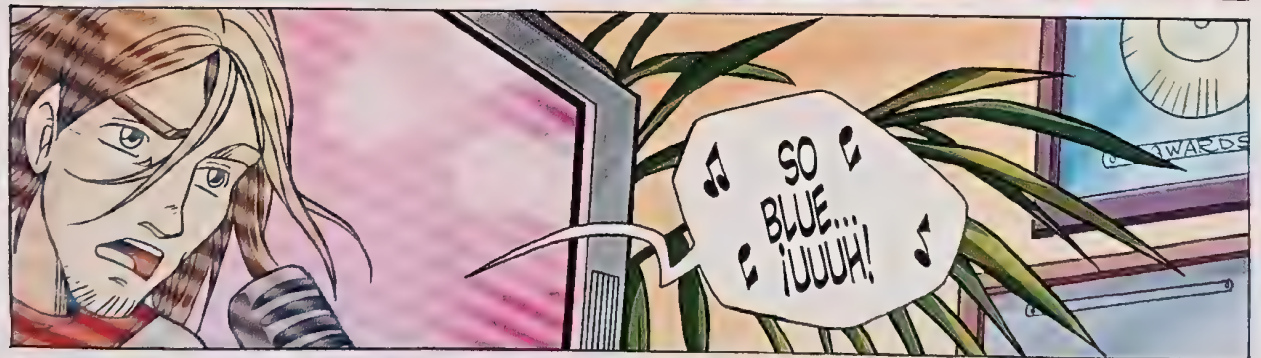
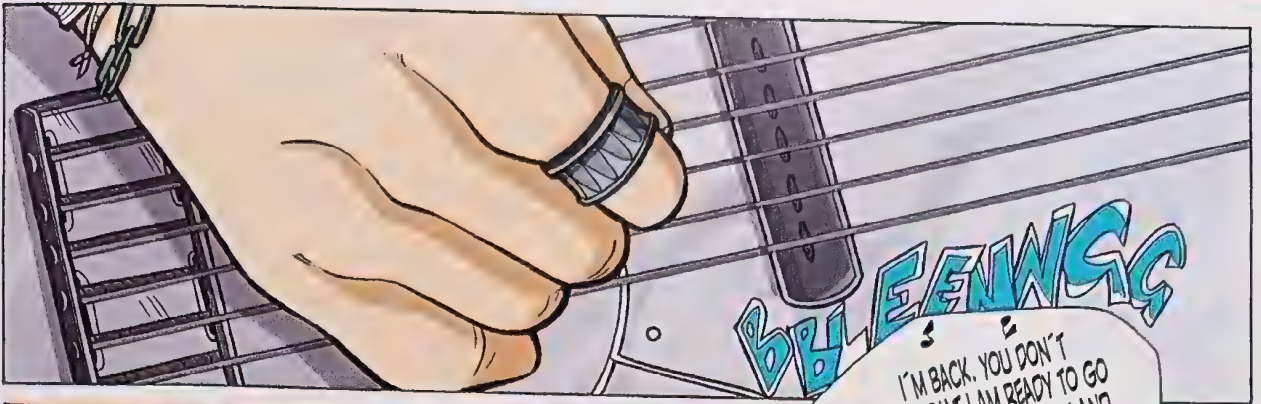
¡COTILLEOS!

¡HELADOS!









TU GUARIDA
NO ESTÁ NADA
MAL, JOEL.

TIENES UN
MONTÓN DE
MÚSICA.

BLACK SHADOW,
GREEN GRASS,
YELLOW CARPET...
KARMILLA...

HUM...

¿QUE
PASAP?

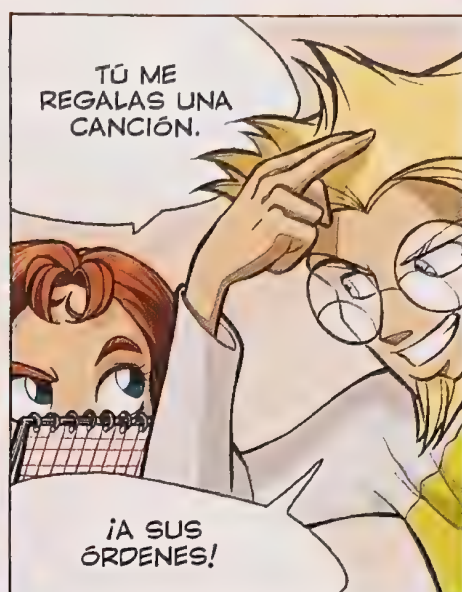
FALTAN
LOS MÁS
IMPORTANTES.

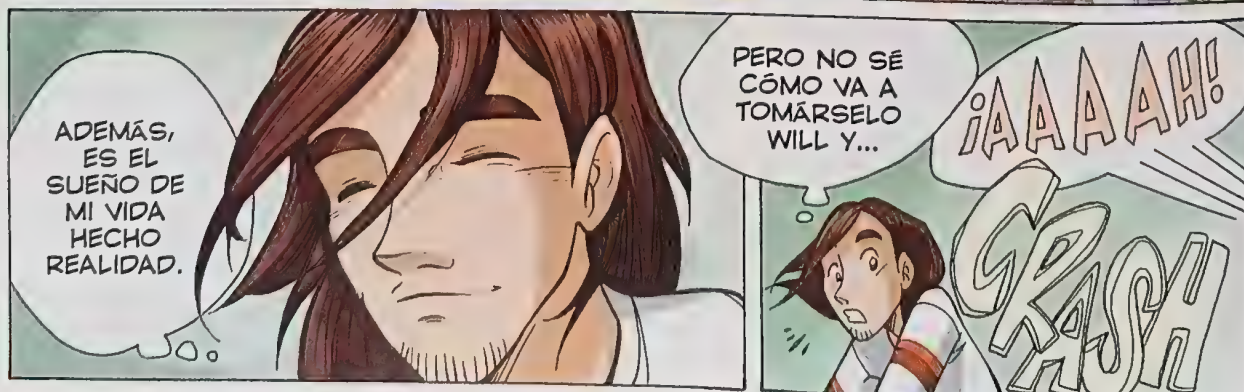
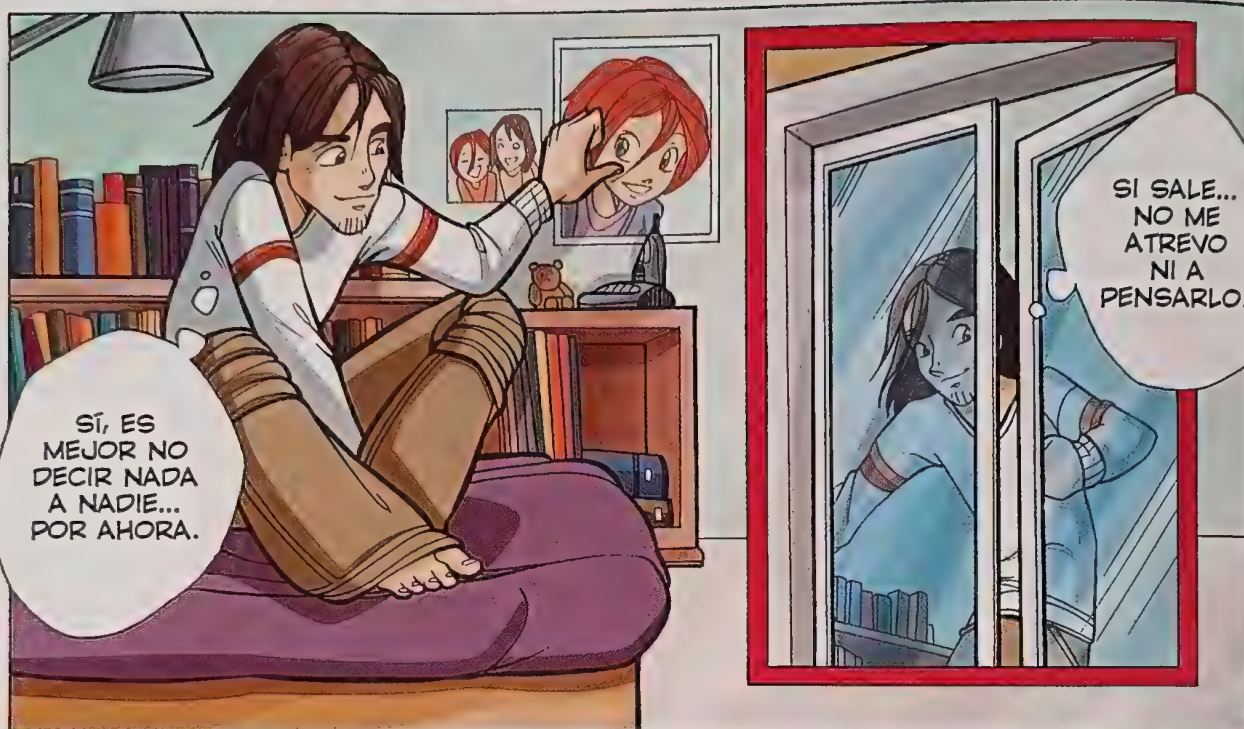
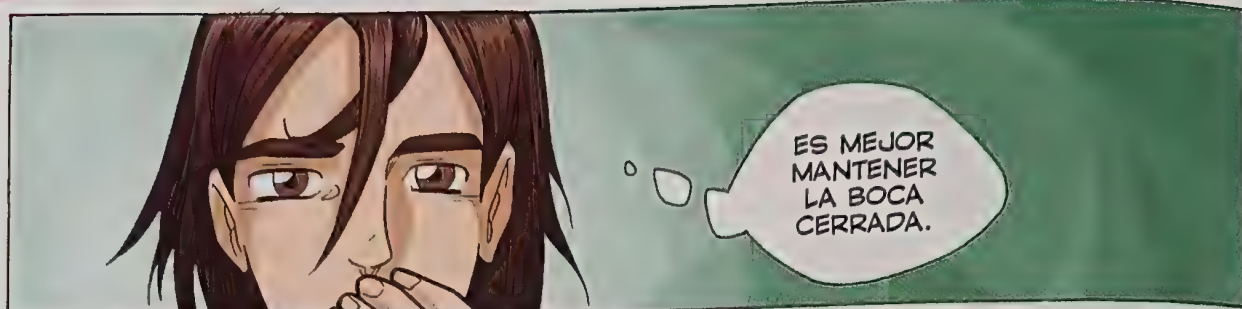
EL DIRECTO
DE KARMA
EN EL
MELVILLA...

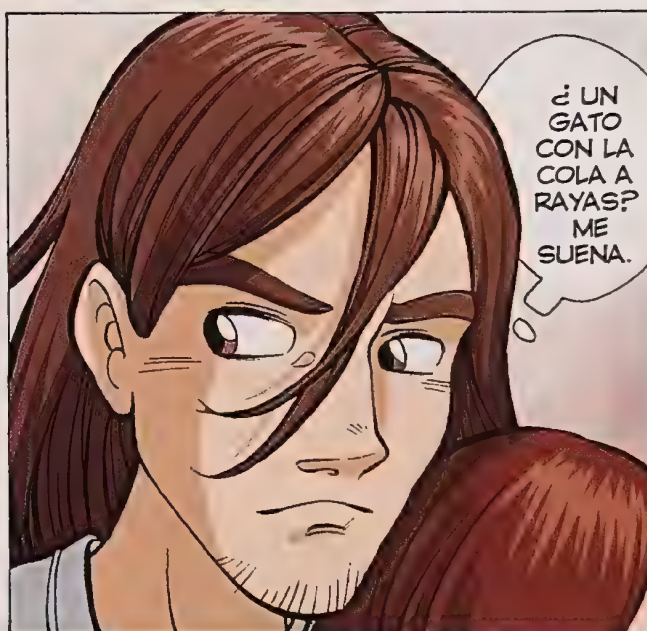
¿EH?

EL CONCIERTO
EN SPRINGVILLE,
SU DUETO CON
SNOOZE DE
FATRAPI, LA
EDICIÓN
LIMITADA...

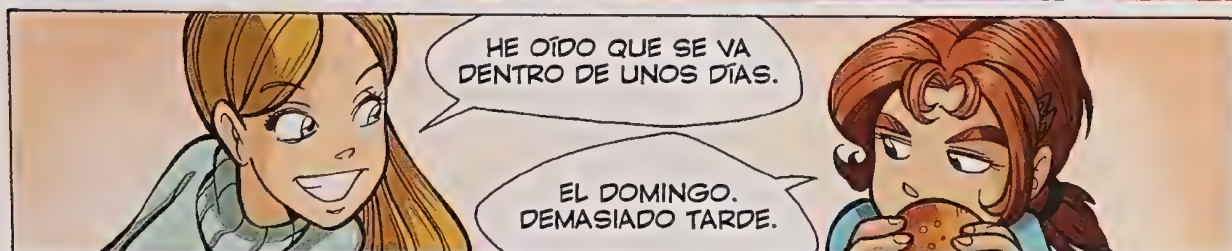
PARA,
PARA,
PARA.



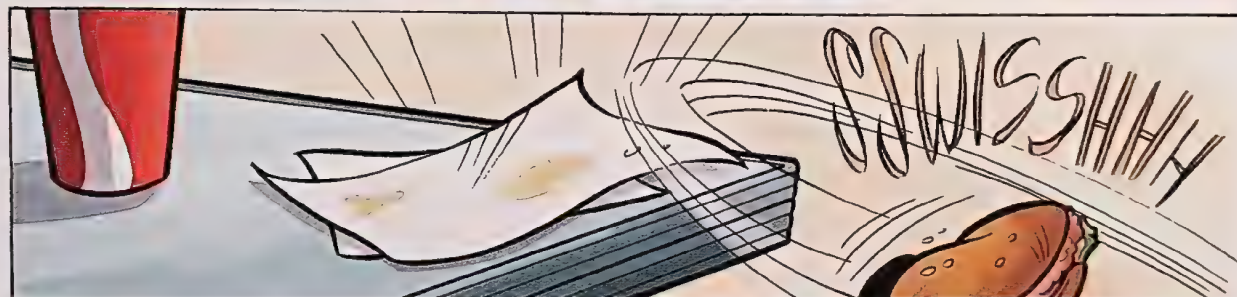
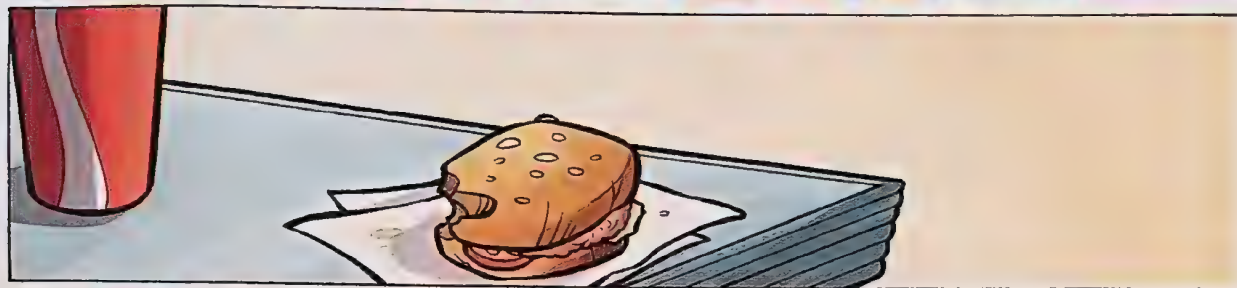


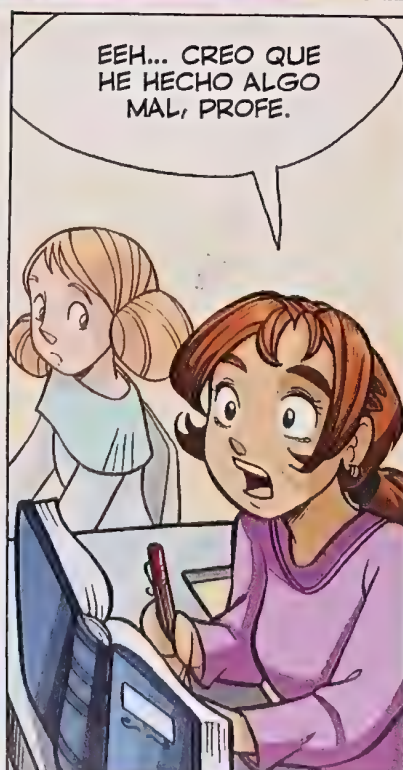
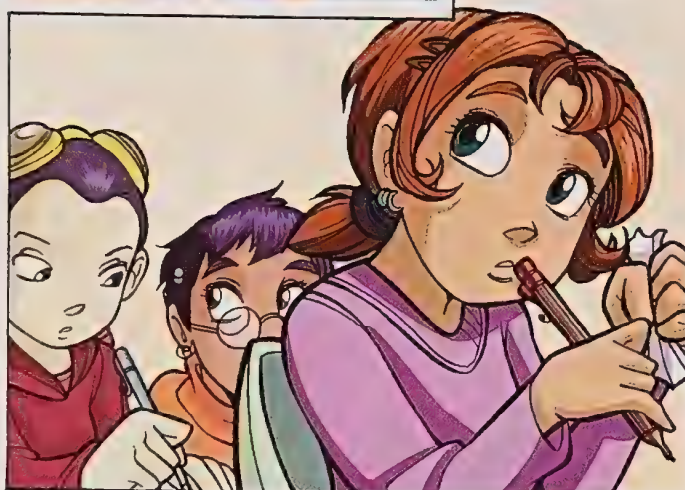
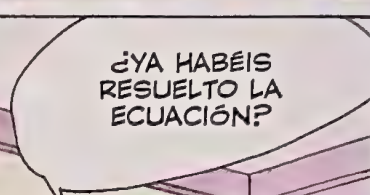
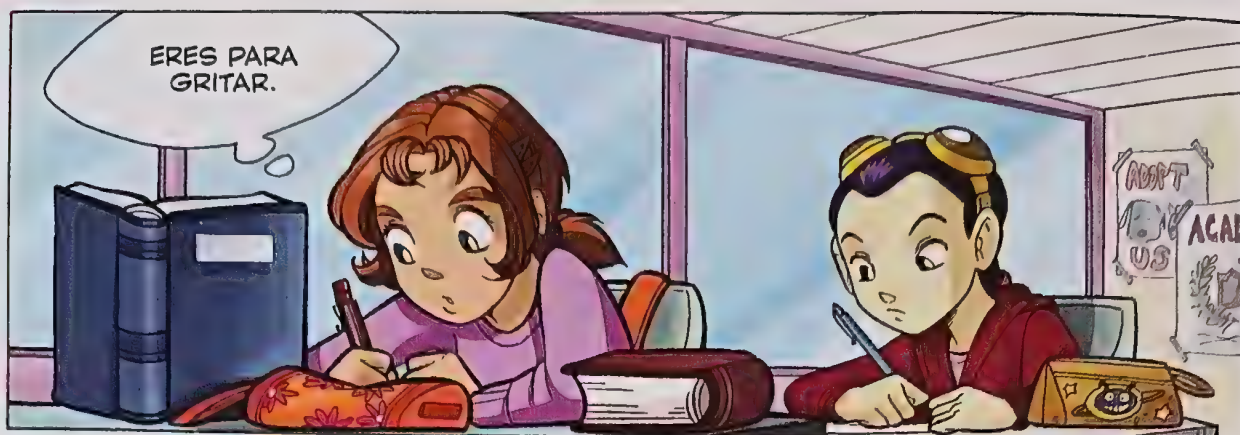












"SERÁ MEJOR QUE
SALGAS FUERA."

¿POR QUÉ
HORSEBERG
"CARA DE
CABALLO" TIENE
QUE SUSTITUIR
A COLLINS?

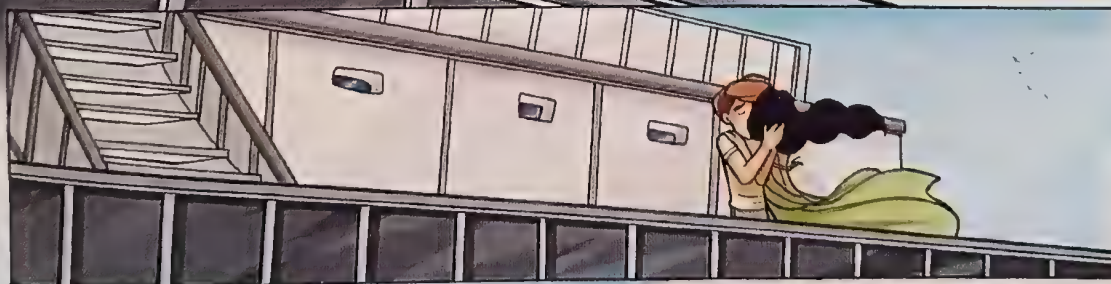
"CASI LO ECHO
DE MENOS."



SOY
MUY FELIZ,
SUE...

¡OH,
DEAN! ES
PERFECTO.

Y TÚ ERES
MARAVILLOSA.

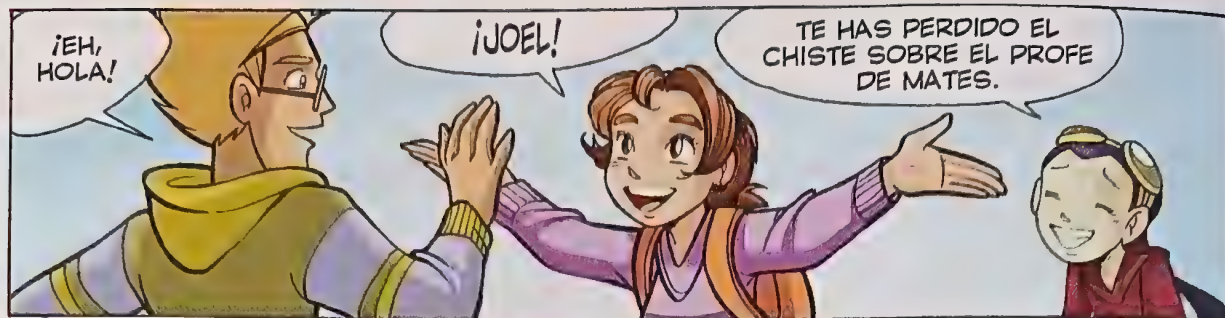


¿QUE TAL
LE IRÁ A
WILL?









ESPERO QUE NO SE HAYA PERDIDO MI LISTA DE CD DE KARMILLA.

CÓGELA DEL BOLSILLO DE LA MOCHILA.



SIEMPRE LA TOMAS CON EL POBRE HORSENBERG.

ES QUE ÉL SIEMPRE LA TOMA CONMIGO.



ES MI PADRE. HA VENIDO A RECOGERME.



¿TE LLEVAMOS, HAY HEY?

ENCANTADA, GRACIAS.



¡HASTA LUEGO, JOEL!
¡ESTUDIA BIEN LA LISTA!



"¡ME HE PASADO UNA
TARDE ENTERA
ESCRIBIENDOLA!"

No sé qué haría
sin tu música...
sin ti. Me encantas
Irma

"NO SÉ QUÉ
HARÍA SIN TU
MÚSICA... SIN TI.
ME ENCANTAS,
IRMA."

VAYA, TÍO.
PARECE QUE
LE GUSTAS.

YO NO
SABÍA QUE
FUERA TAN
DECIDIDA.

NI YO. NO
ENTIENDO NADA...
NO PUEDO
CREENLO.

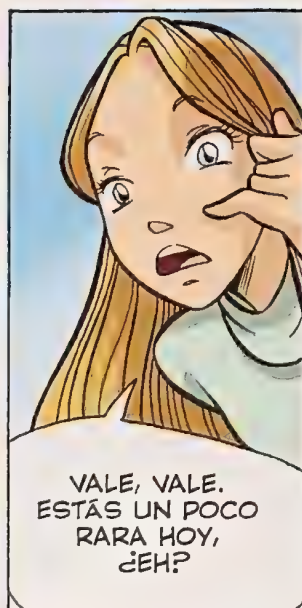
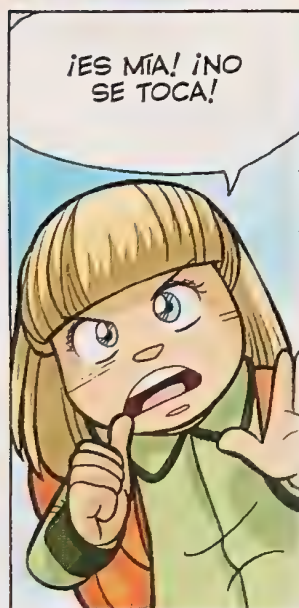
NO HAY NADA
QUE ENTENDER.
AHORA TE TOCA A
TI DAR EL PASO.

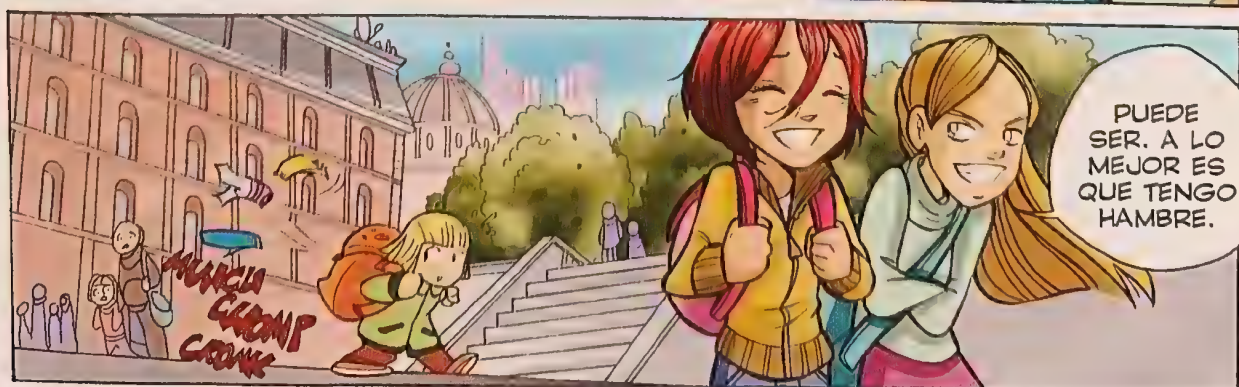
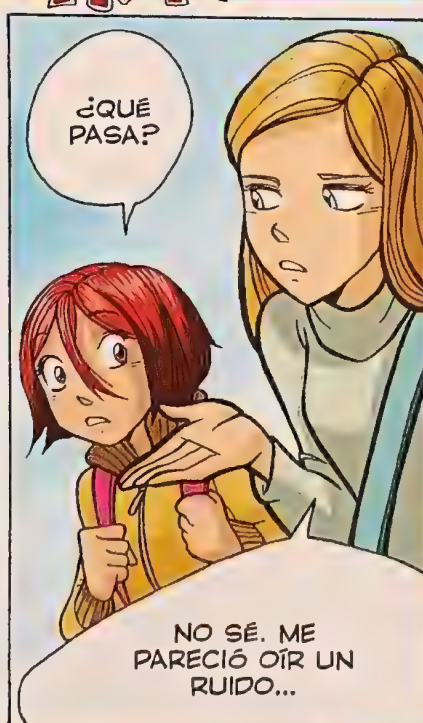
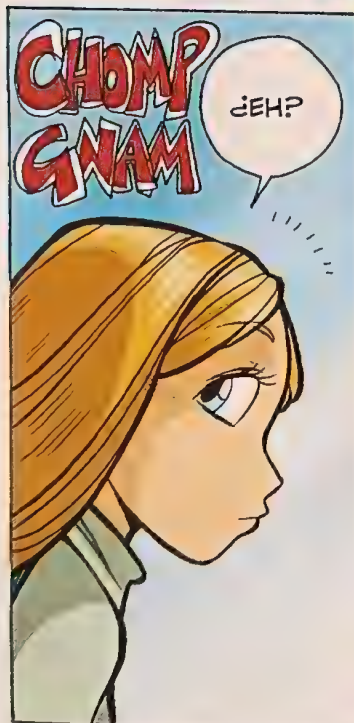
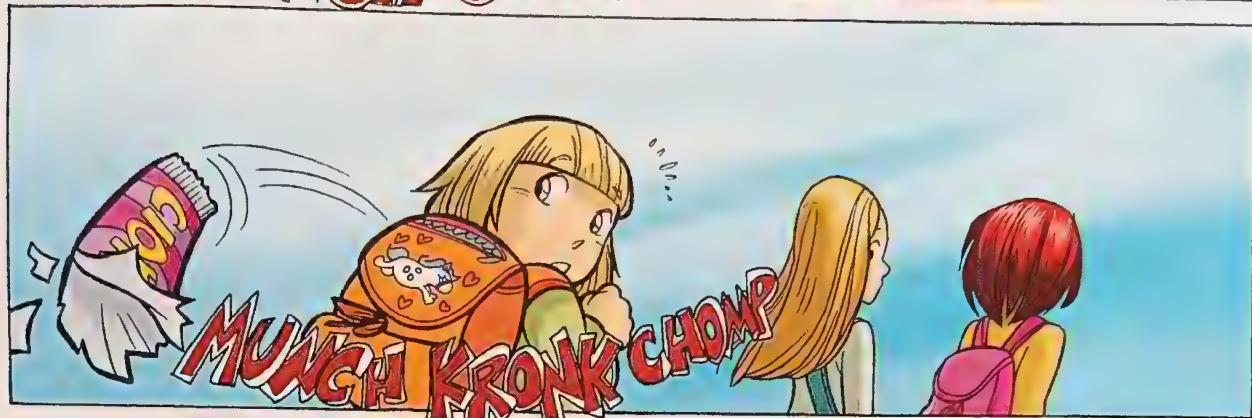
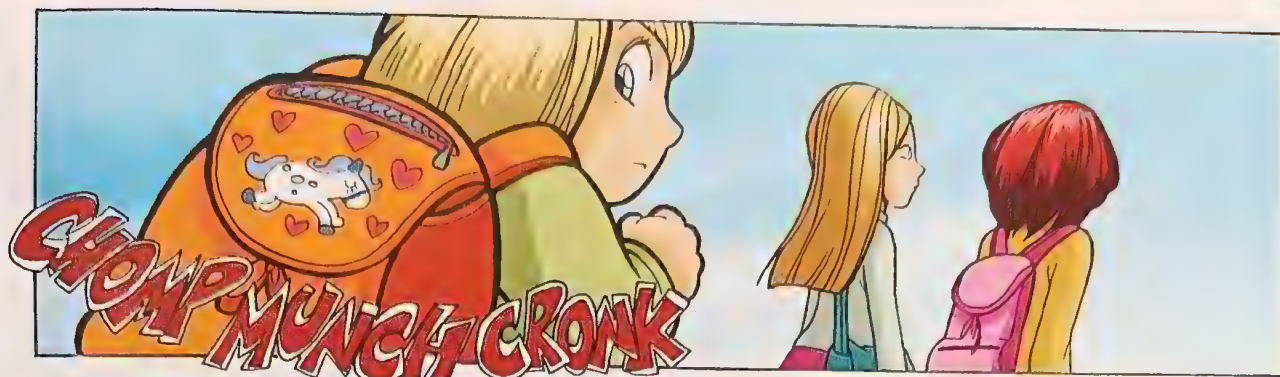
NO SÉ...

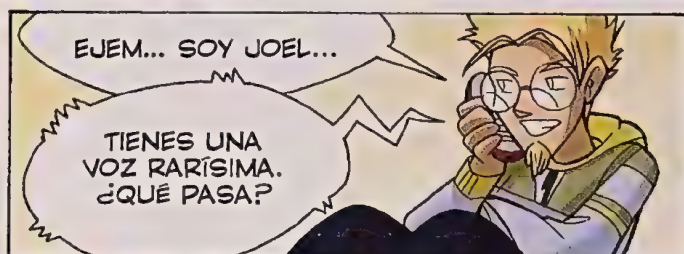
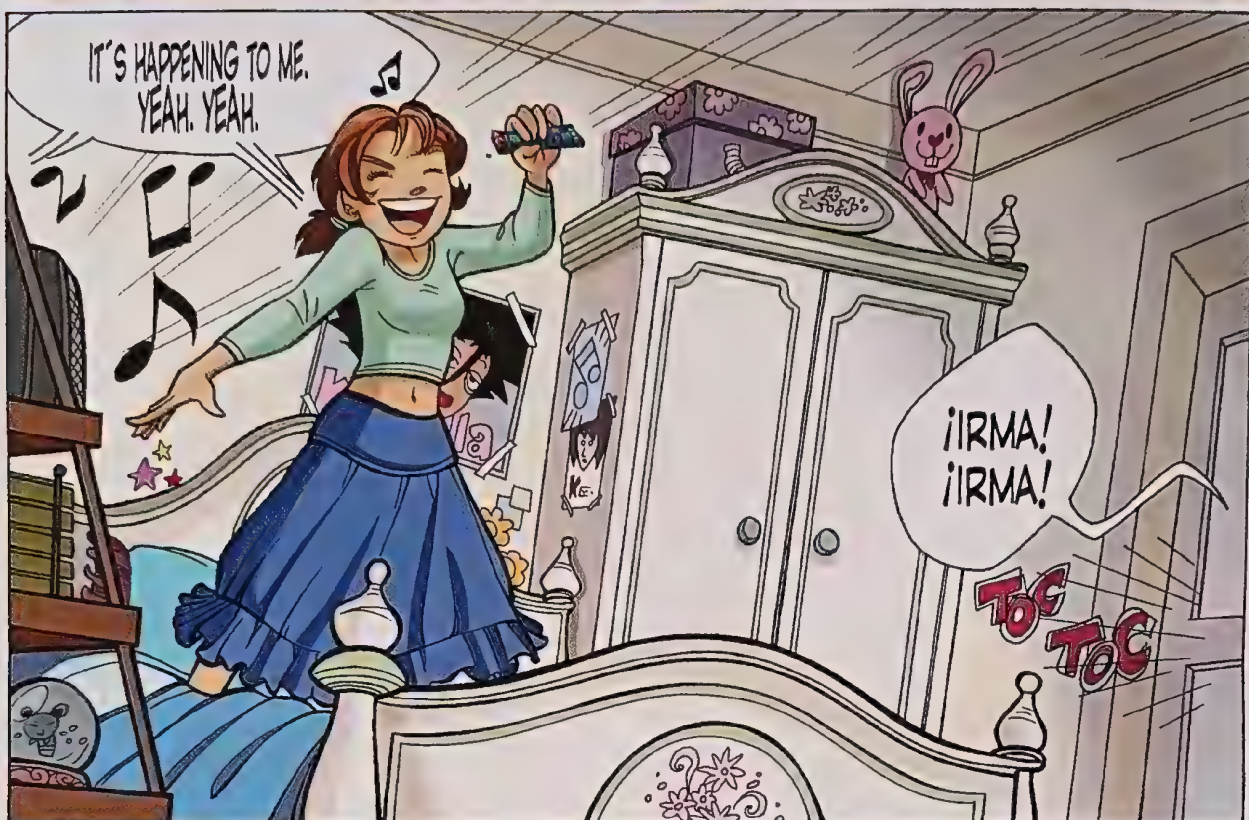
ME GUSTA
MUCHO, PERO...
ME PARECE
PRONTO PARA
PENSAR EN
ALGO MÁS
QUE AMISTAD...

¿Y SI SE
ESTROPEA
TODO?

IRMA TE
ENCANTA.
¿Y TÚ
LLAMABAS
EMPALAGOSO
A MATT?







¿MAÑANA?
ES SÁBADO.
PENSÁBAMOS HACER
ALGO FUERA.

PUES HACEDLO
DENTRO. PUEDES
INVITAR A TUS
AMIGAS, SI
QUIERES.

EN CUANTO
ACABE EL TEATRO,
VOLVEMOS.

VALE. NOS
QUEDAREMOS
CON LILIAN.

CENAS PRONTO Y A
LA CAMA RÁPIDO.
¿ENTENDIDO?

¡SÍ!

VOY A HACER
LOS DEBERES.

?

AQUÍ ESTÁS A
SALVO. YA PUEDES
SALIR.

ACADEMIA DE
BAILE JENSEN.

¿PUEDO
ENTRAR?

ADELANTE.
ESTABA VIENDO
EL VÍDEO DE
LAS PRUEBAS...



¿CÓMO
VAN?

BIEN. ESTOY
SATISFECHA.



TANTO QUE YA
HE TERMINADO.
ME VOY ESTE
DOMINGO.

¿YA
ENCONTRASTE
LO QUE QUERÍAS?



SÍ. GRACIAS
A SHEILA. ES
UNA CHICA
ESTUPENDA.

EL MEJOR
GRUPO ES
EL QUE ELLA
ME DIJO.



EL GUITARRISTA ES IDEAL
PARA SUSTITUIR A DAVID,
QUE ESTARÁ MESES SIN
PODER ACTUAR.

MATT OLSEN,
¿EH? PARECE
BUENO.



SÍ, UN
VERDADERO
TALENTO
REBELDE...
PERFECTO PARA
KARMILLA.
MAÑANA...



"LE COMUNICARÉ
MI DECISIÓN."

T-TÚ...
¿GUITARRISTA
DE KARMILLA?

QUERÍA
QUE FUERAS
LA PRIMERA
EN SABERLO.

¡UNA
LOCURA!,
¿VERDAD?
AÚN NO ME
LO CREO.

QUIERO TODOS
LOS DETALLES.

¿RECUERDAS
LA DEMO
DE COBALT
BLUE?

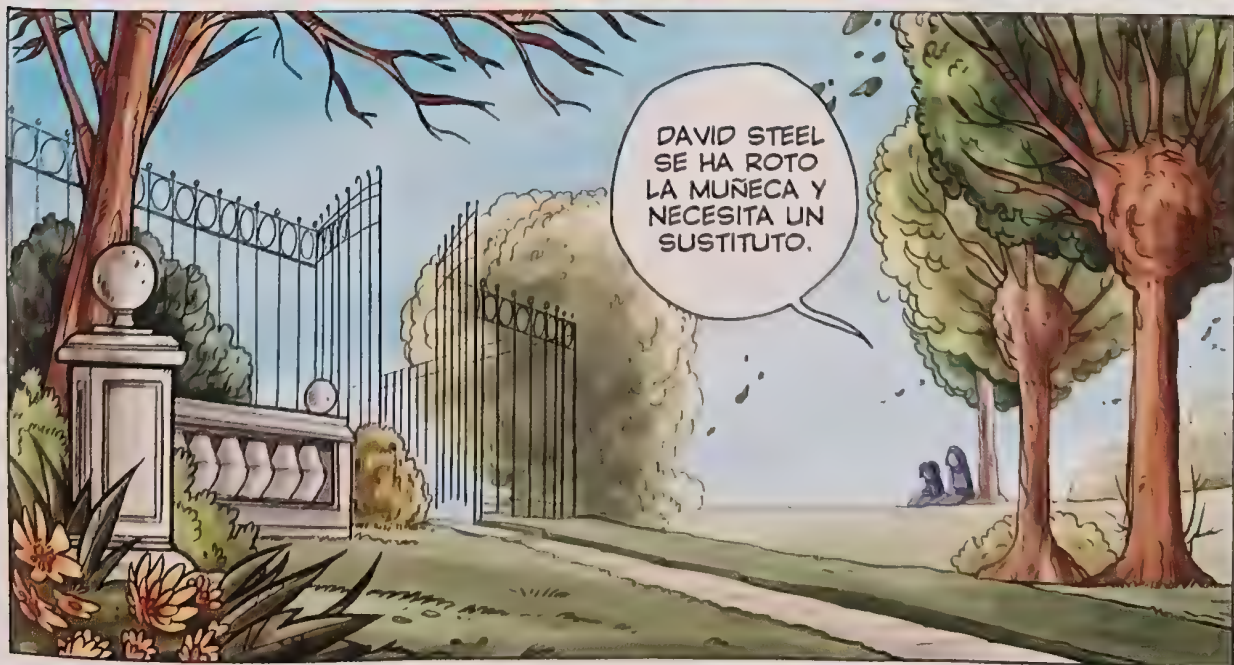
TE HE
LLAMADO
NADA MÁS
COLGAR CON
ELLA. MIRA,
TODAVÍA ME
TIEMBLA LA
MANO.

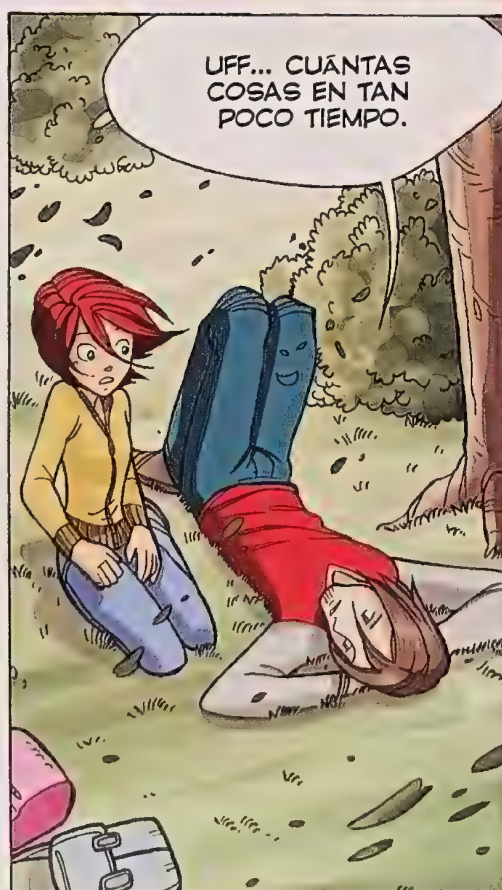
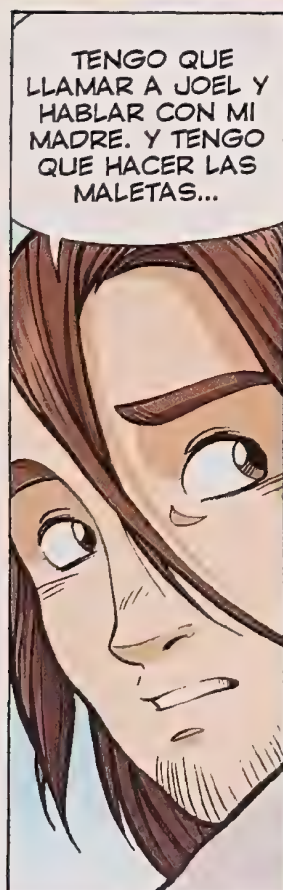
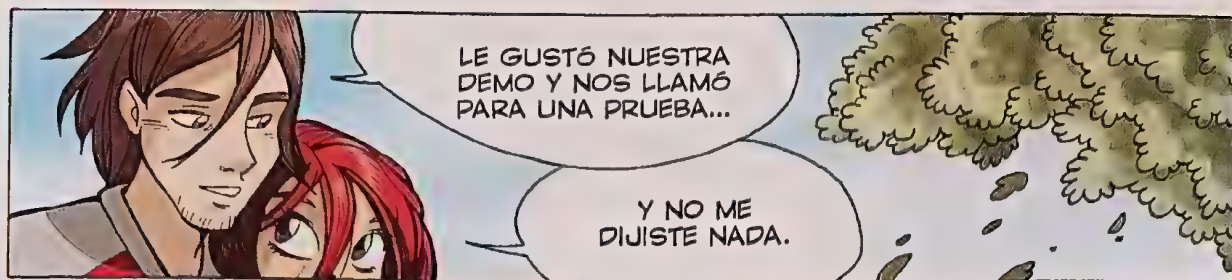


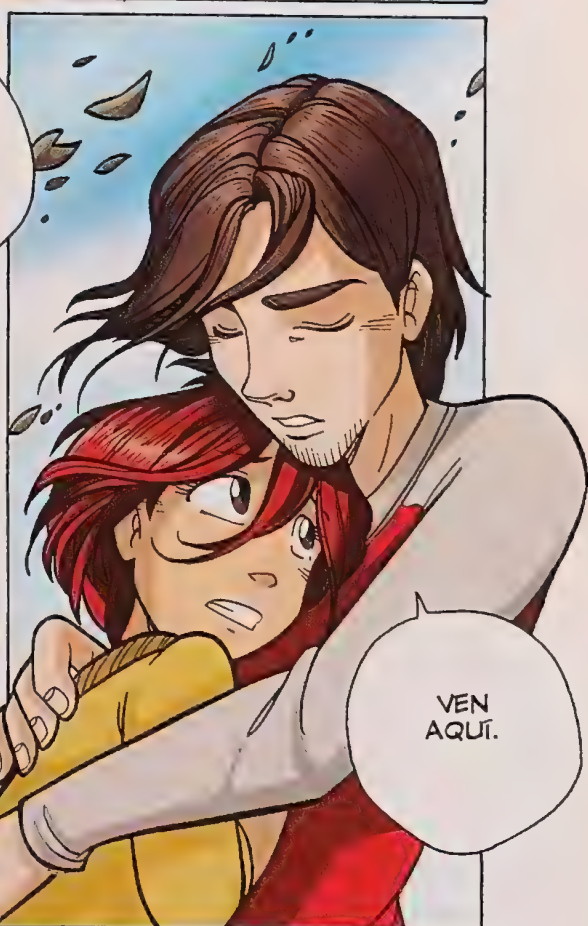
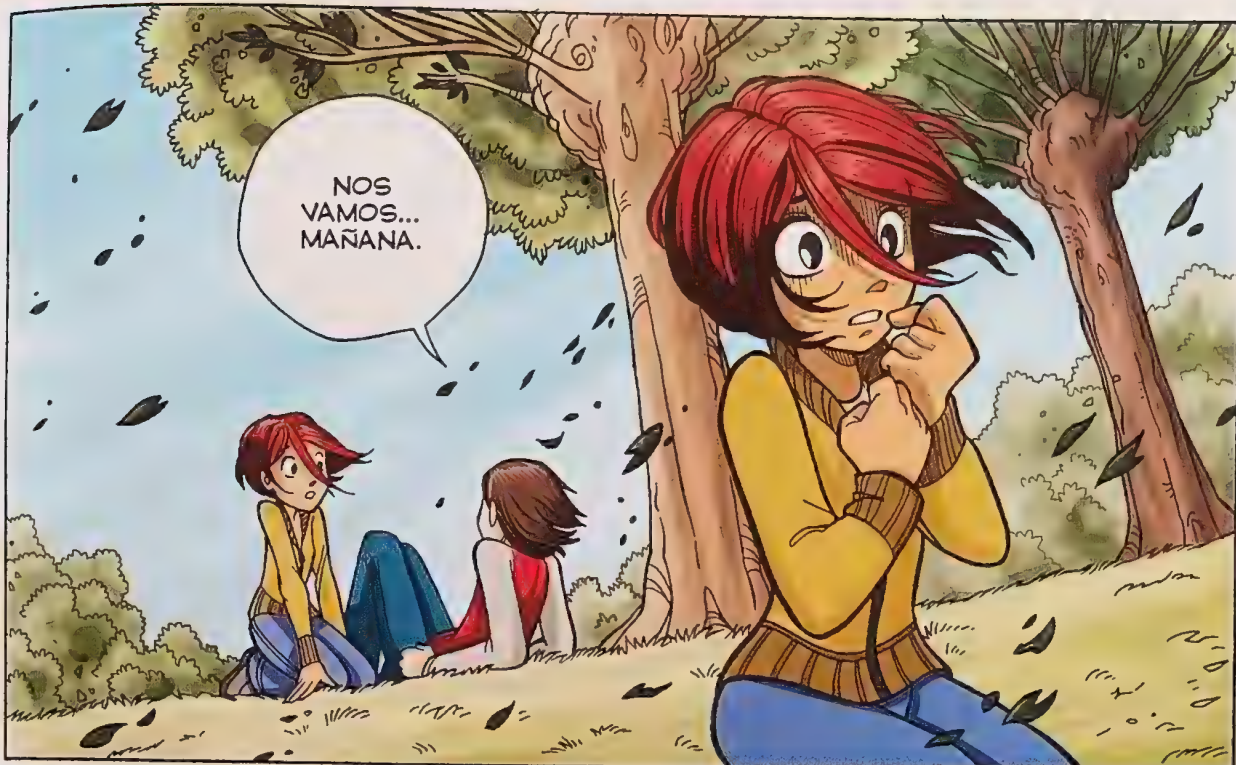
¡CLARO! SI
NO TE ANIMO
A DÁRSELA A
SHEILA SEGUIRÍA
EN EL CAJÓN.

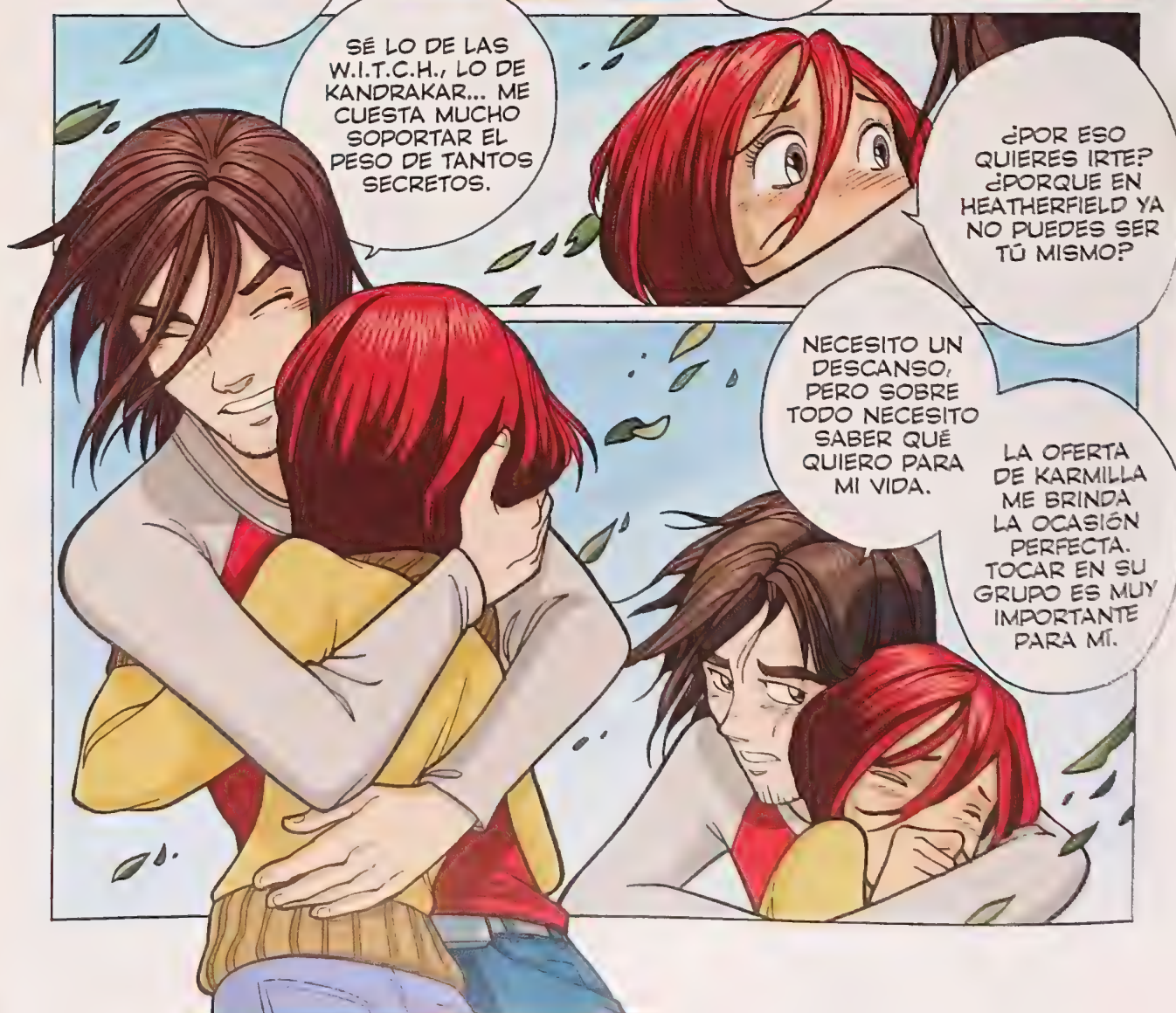
BIEN, SHEILA
SE LO ENSEÑÓ
A KARMILLA Y
RESULTA QUE EL
GUITARRISTA...

DAVID STEEL
SE HA ROTO
LA MUÑECA Y
NECESITA UN
SUSTITUTO.









SUPONE UN FUTURO COMO MÚSICO... LO QUE SIEMPRE QUISE. PERO ESO NO SIGNIFICA QUE TÚ...

SEAS MENOS IMPORTANTE, ¿VALE?

S-SÍ...

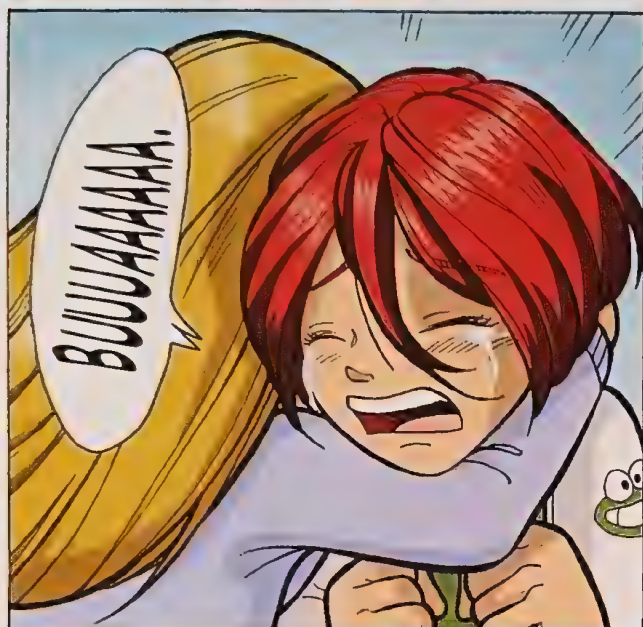
SI LO QUE HEMOS VIVIDO NO NOS HA SEPARADO, LA DISTANCIA TAMPOCO PODRÁ HACERLO, ¿VERDAD?

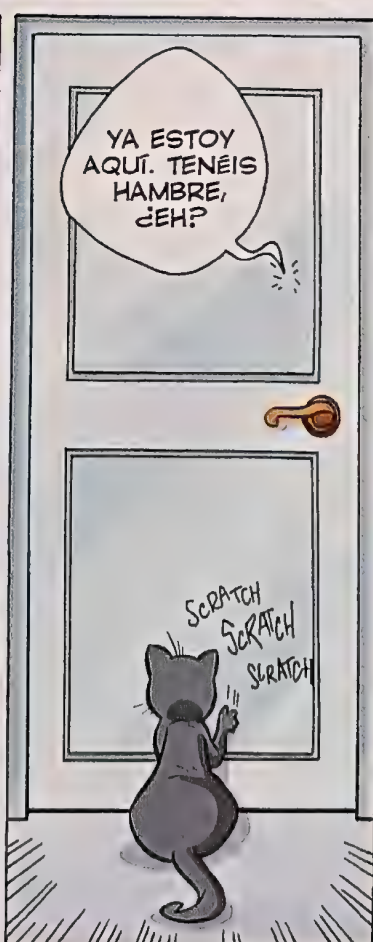
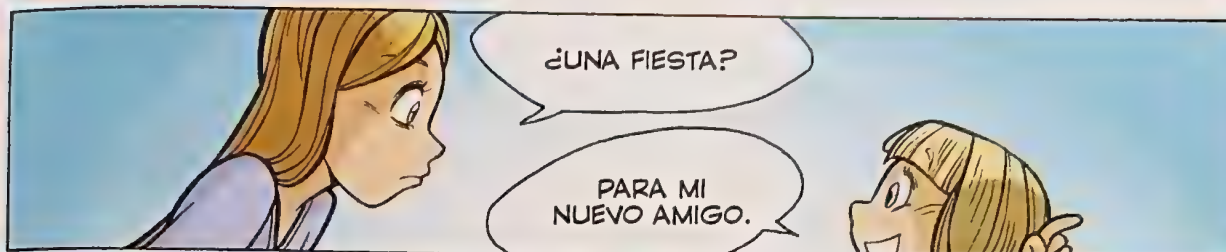
V-VERDAD.

TE QUIERO, WILL VANDOM. NO ME IRÍA SI NO ESTUVIERA SEGURO DE QUE SIEMPRE ESTARÁS TÚ.

YO TAMBIÉN TE QUIERO, MATT OLSEN. Y QUIERO VERTE FELIZ.

TRANQUILA, WILL...





EN OTRO LUGAR...

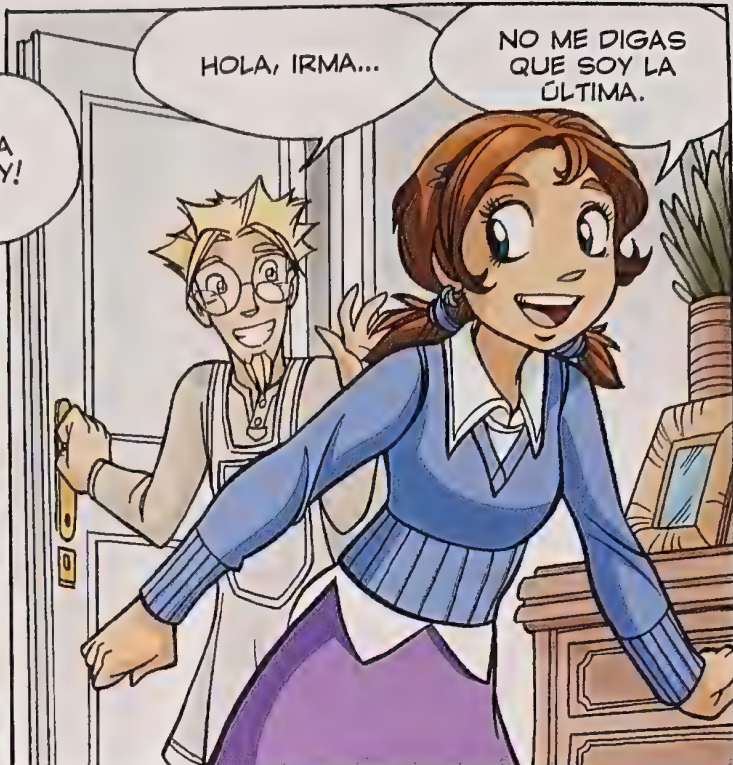
IRMA VA A
CASA DE JOEL.



¡YA
VOY!

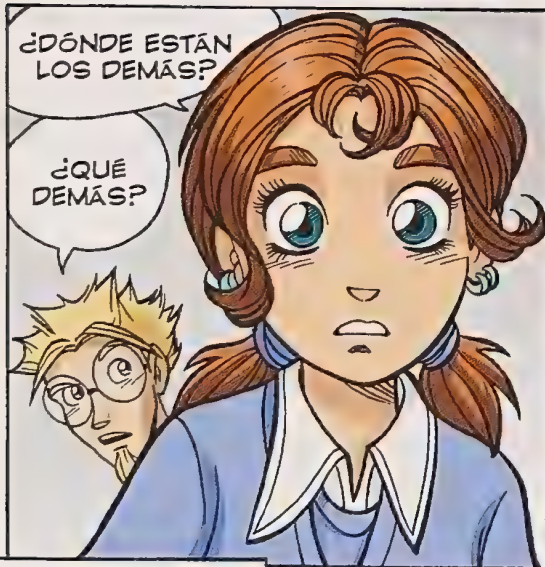
HOLA, IRMA...

NO ME DIGAS
QUE SOY LA
ÚLTIMA.



¿DÓNDE ESTÁN
LOS DEMÁS?

¿QUE
DEMÁS?



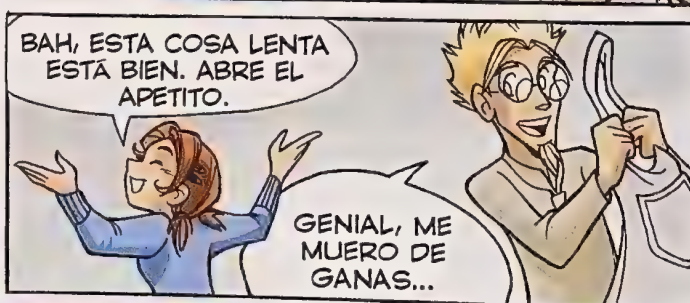
TUS AMIGOS, EL FOLLÓN,
LA MÚSICA
A TOPE...

EL EQUIPO
ESTÁ AHÍ...



BAH, ESTA COSA LENTA
ESTÁ BIEN. ABRE EL
APETITO.

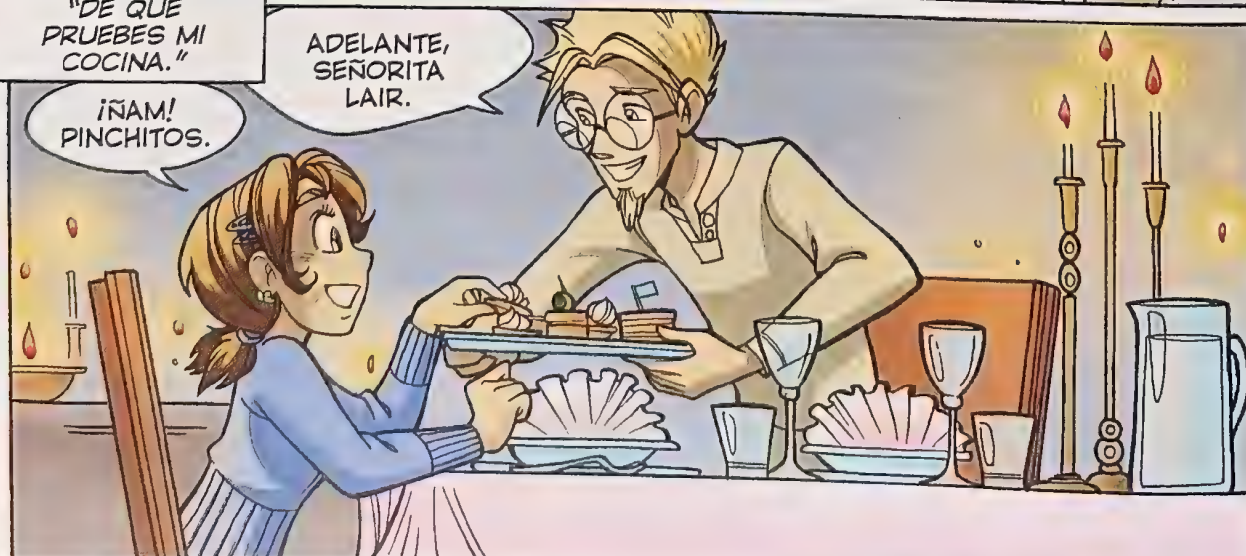
GENIAL, ME
MUERO DE
GANAS...

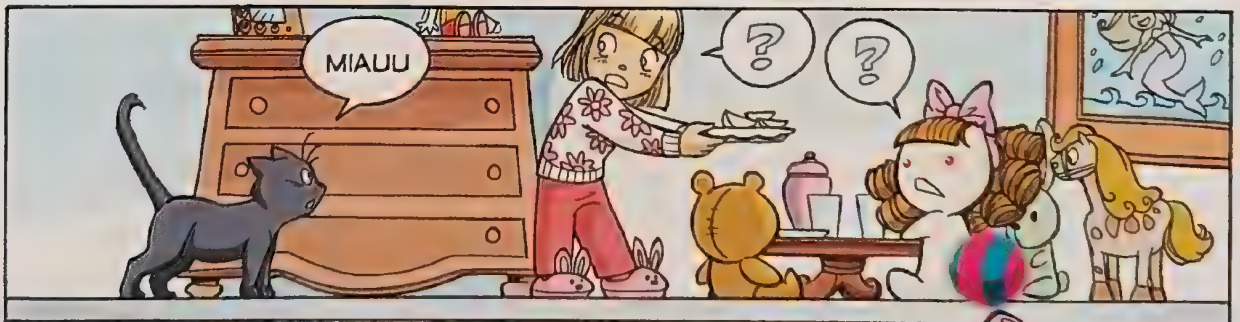
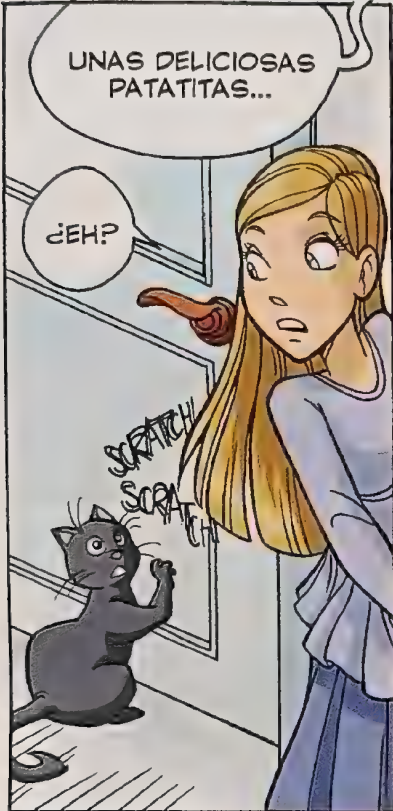


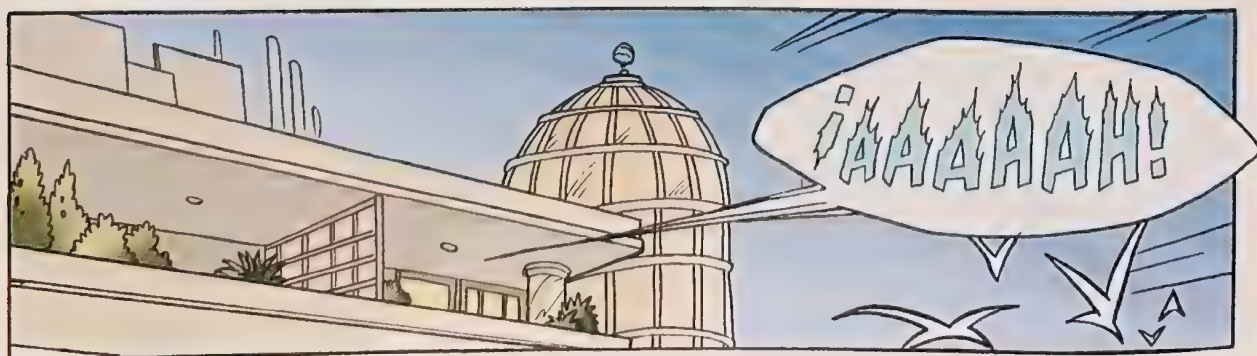
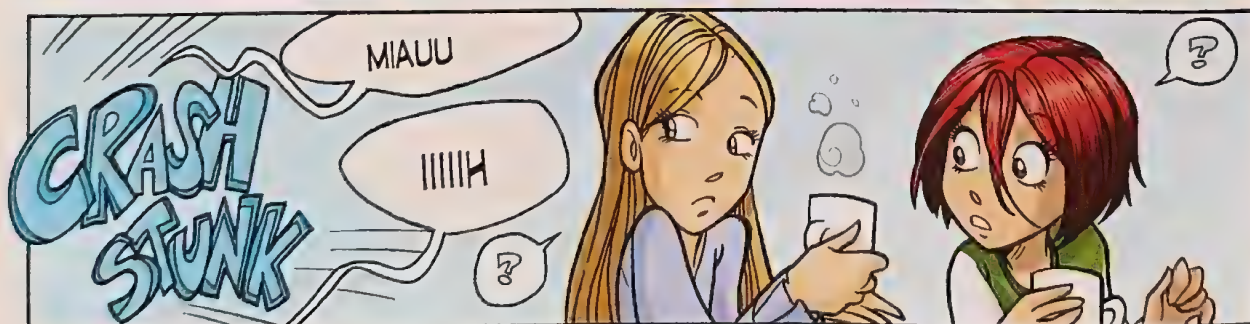
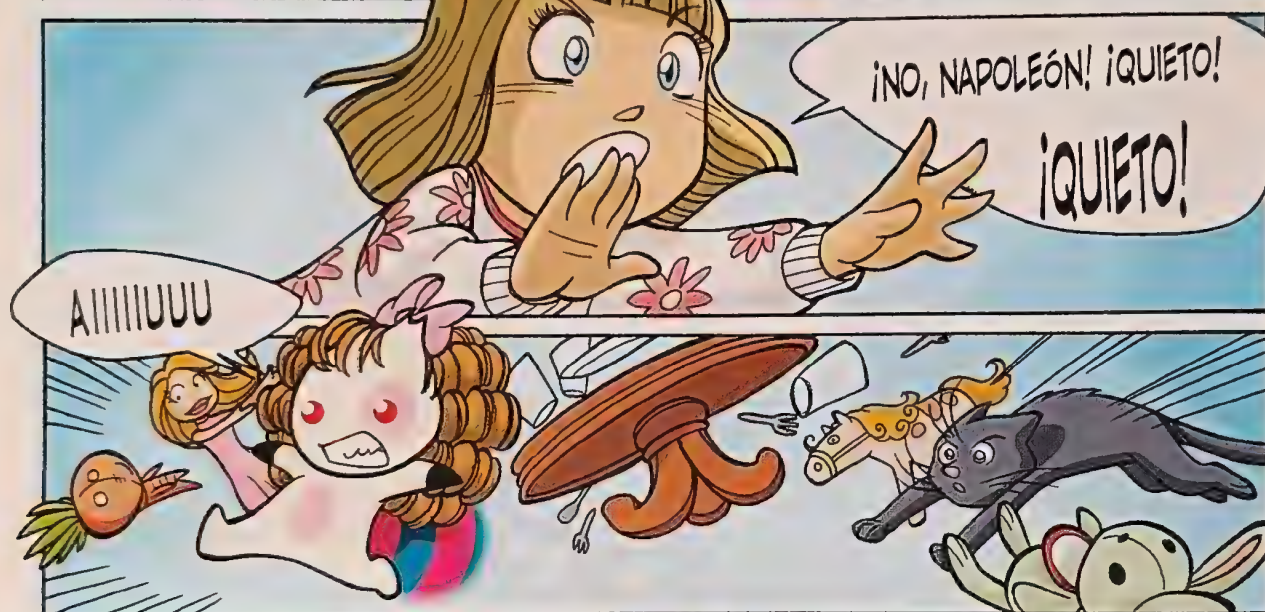
"DE QUE
PRUEBAS MI
COCINA."

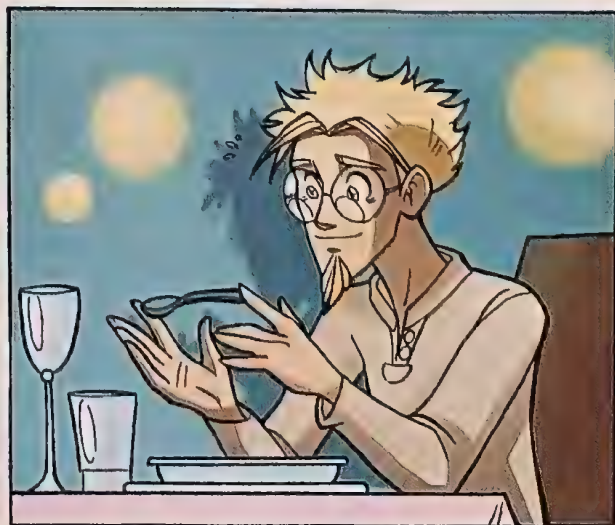
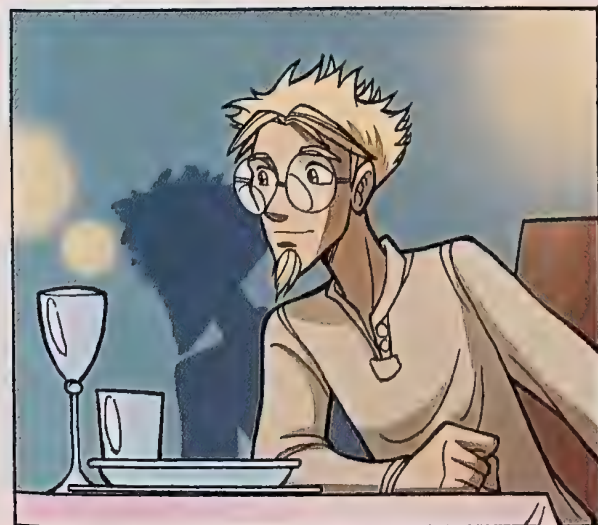
ADELANTE,
SEÑORITA
LAIR.

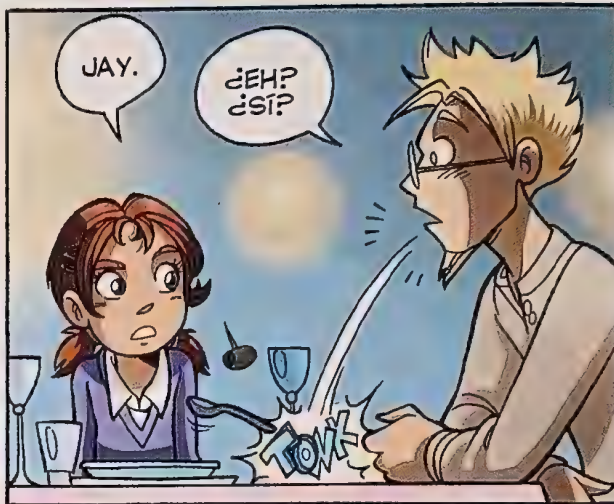
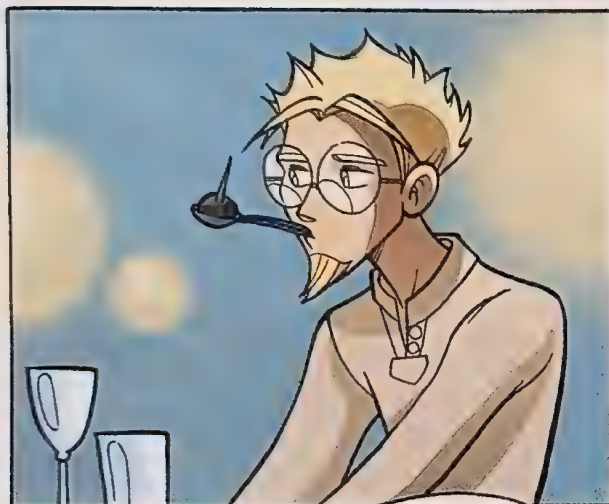
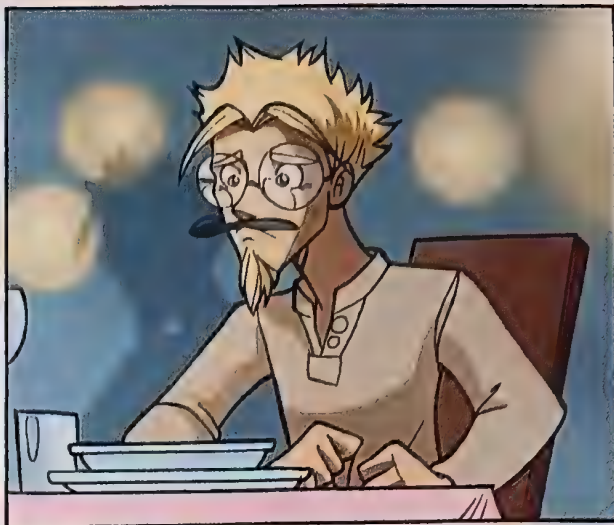
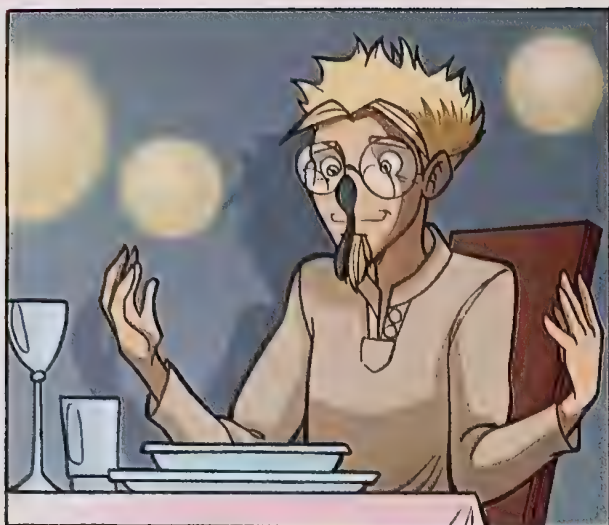
¡NAM!
PINCHITOS.











JAY.

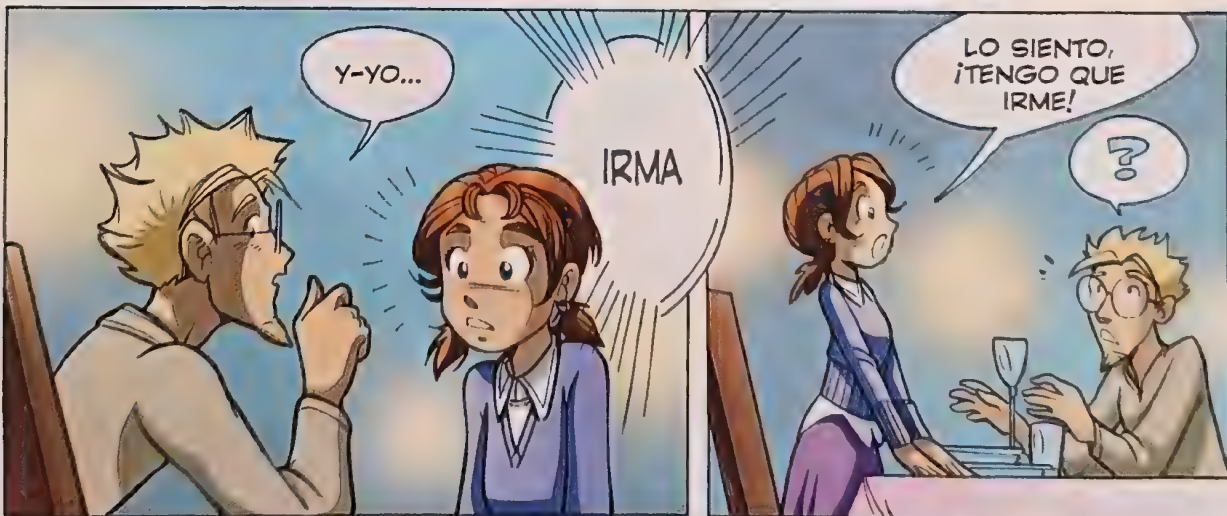
¿EH?
¿SÍ?

NO ME
REFERÍA A UN
DESCANSO... DE
SILENCIO.

OH,
CLARO...

¿ESTÁS BIEN? TE VEO
RARO...

¿Y
BIEN...?



AH... UF... NO SÉ
SI VAN MÁS DEPRISA
MIS PIERNAS O
MI CORAZÓN.

ME PARECE
QUE ME HE
ESCABULLIDO
JUSTO A
TIEMPO.

MIRA. YA HA
LLEGADO
IRMA.

¡QUE
RÁPIDA!

¿ACABAS DE
SALIR DE UNA
BATIDORA?

¿Y LA CENA
SOLO PARA MÍ?
¿QUERÍA DECIR
ALGO?

CREO
QUE ESTÁ
EN OTRO
PLANETA.

¿ESTÁS BIEN,
IRMA?

JUSTO A
TIEMPO DE,
¿QUÉ?

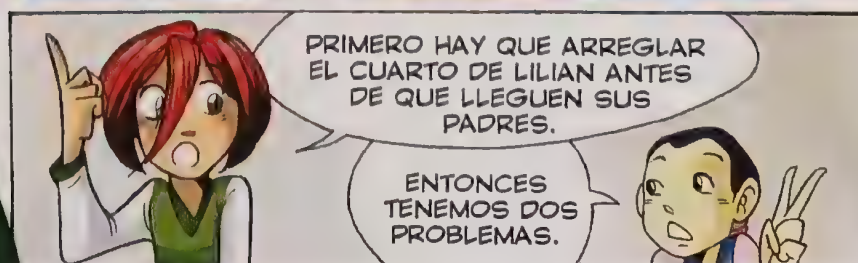
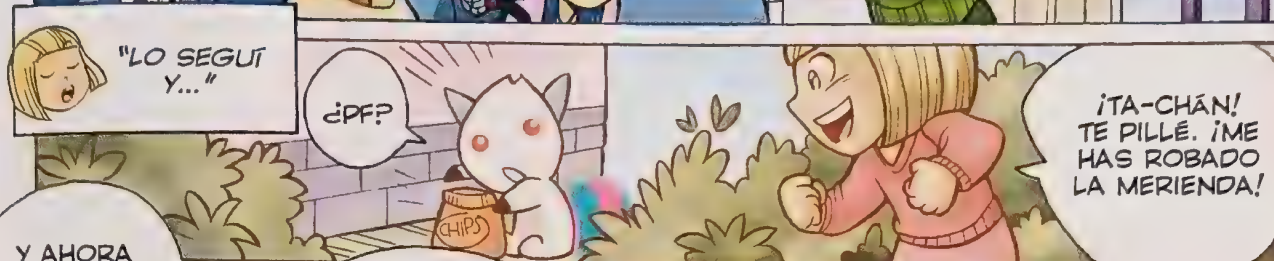
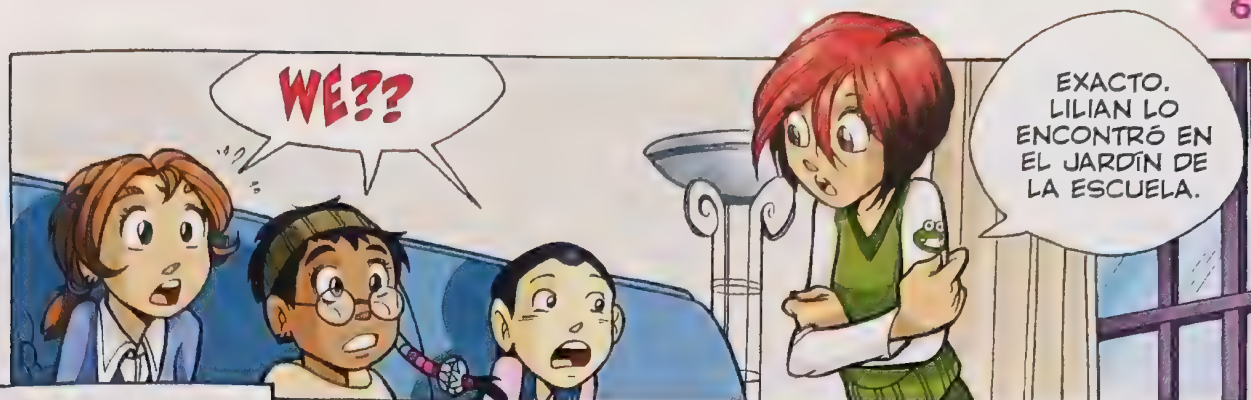
NO SE SALVARÁ DE
UN INTERROGATORIO
CUANDO REGRESE
A LA TIERRA.

EN CUANTO A
CORNELIA. ¿A QUE
TANTA URGENCIA?

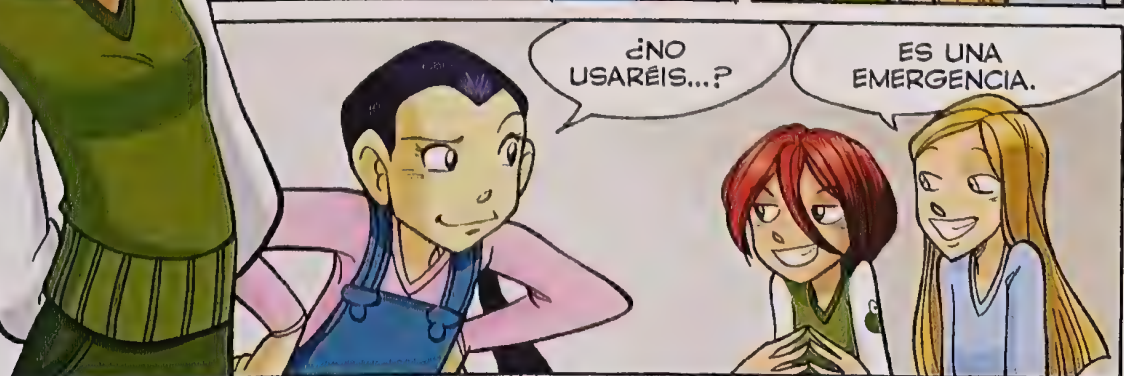
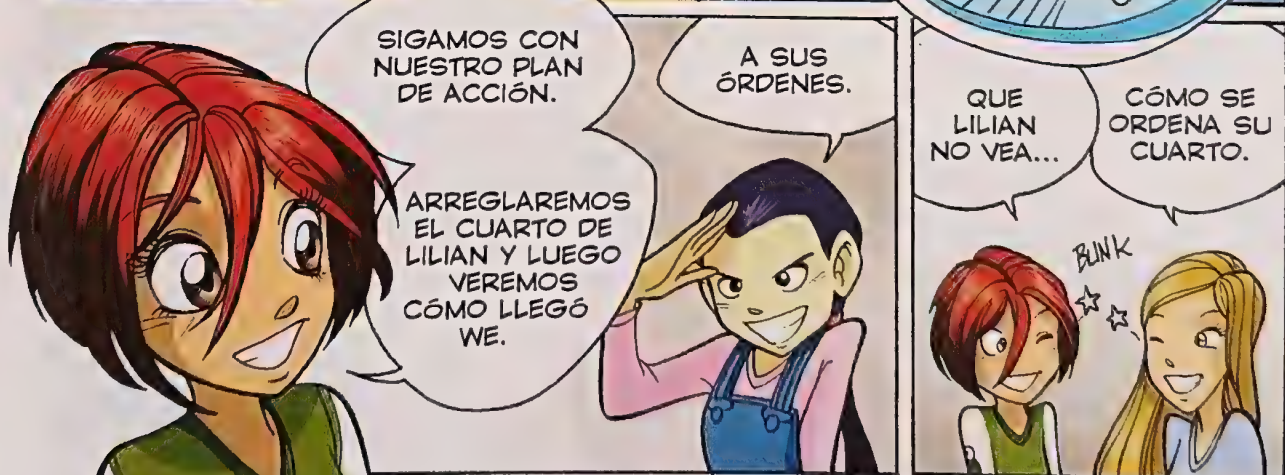
YO ME HE DADO
UNA PRISA
GALÁCTICA...

HE DEJADO A
MEDIAS MI SERIE
FAVORITA.

EJEM... A
PROPÓSITO...









"ERA SOLO UNA
LIBRERÍA."

NO PUEDO
CREEN QUE
NOS HAYA
TRAÍDO AQUÍ.

HAY UN
CRISTAL ROTO.
QUIZÁ WE PASÓ
POR AHÍ.



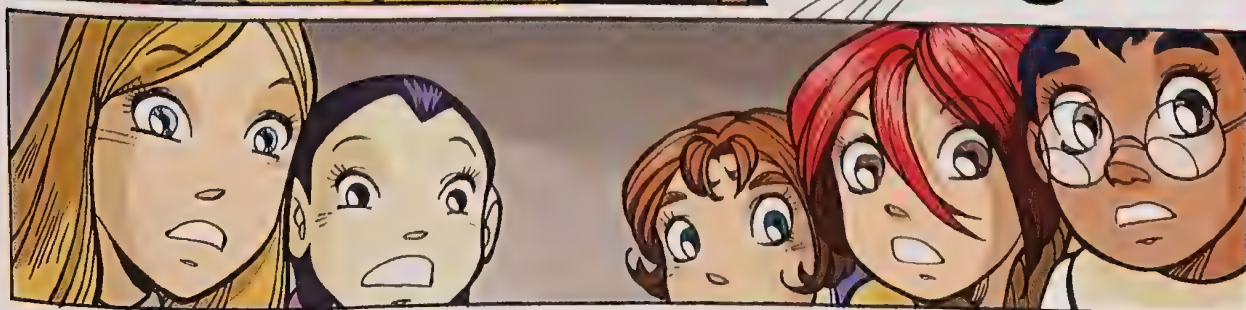
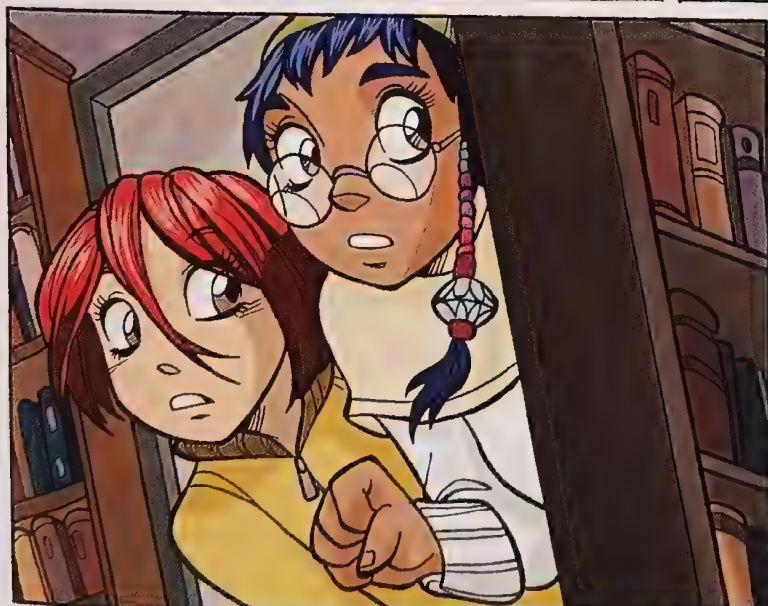
¿CÓMO VINO
DESDE
KANDRAKAR?

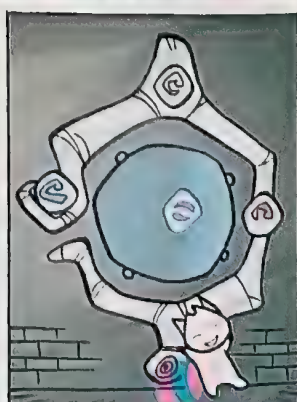
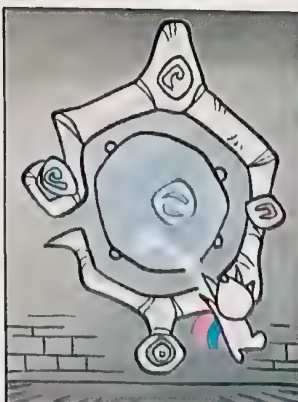
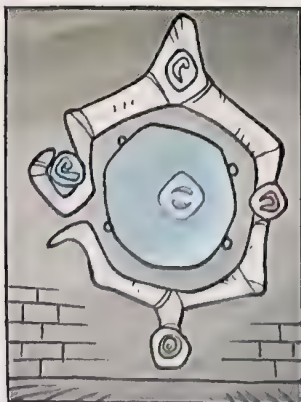
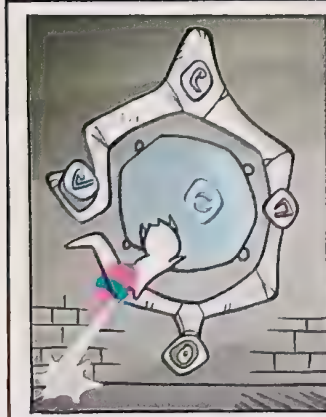
AÚN
NO LO SÉ.

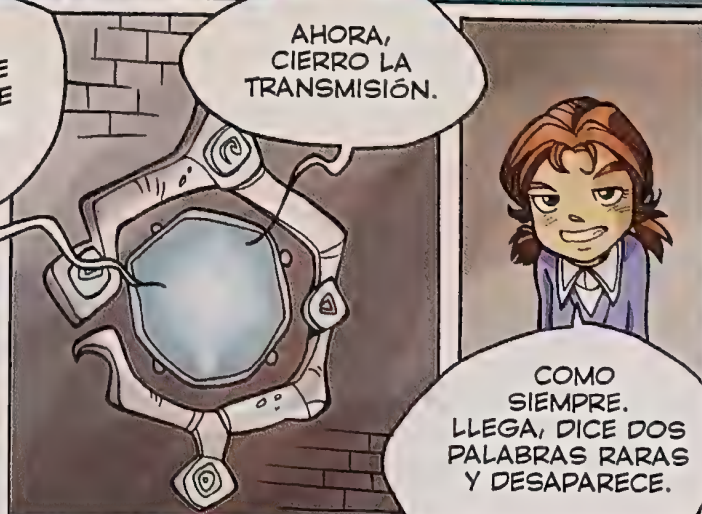
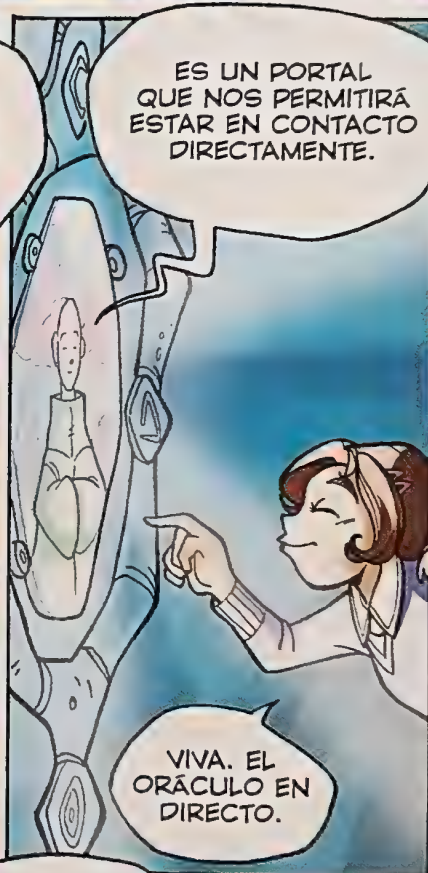


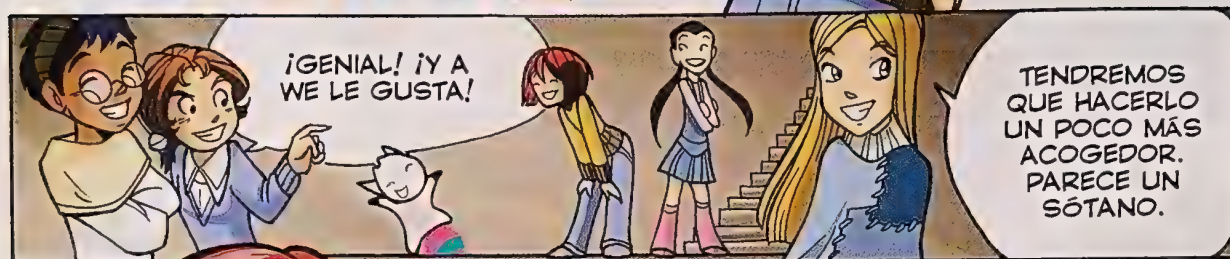
VA AL
SÓTANO.

¡VAMOS!









AL DÍA
SIGUIENTE...

AEROPUERTO DE
HEATHERFIELD...

¡NO OLVIDES A TUS AMIGOS
CUANDO SEAS FAMOSO!

¡AÚN TIENES UN
CD MÍO!

AQUÍ
EMPIEZA
TU CAMINO
HACIA LA
GLORIA,
OLSEN.

DESPEDIDAS...

¿QUÉ TAL ESTÁ LA
CHICA DEL...?

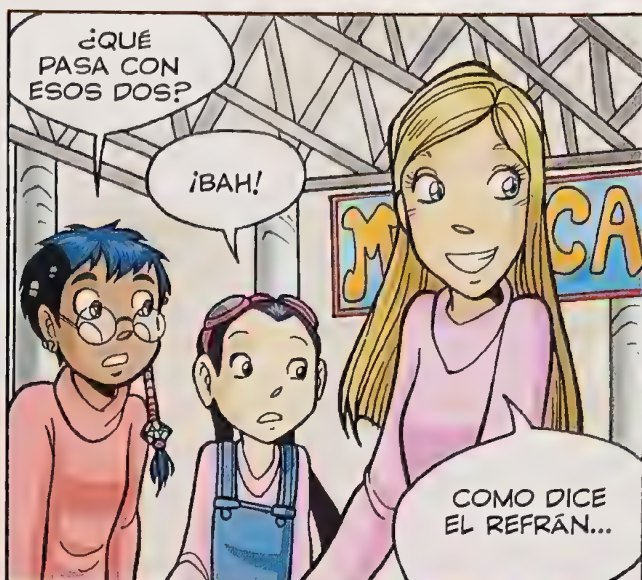
¿GUITARRISTA
DE KARMILLA?

HUBIERA PREFERIDO
QUE SIGUIERA EN
HEATHERFIELD,
PERO...

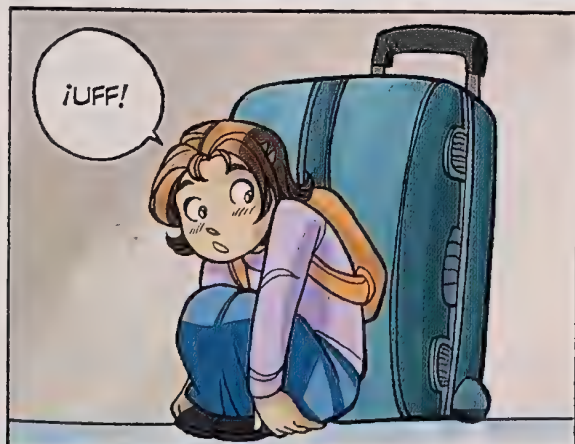
SI ES
SU SUEÑO,
SOLO PUEDO
ALEGRARME
POR ÉL.

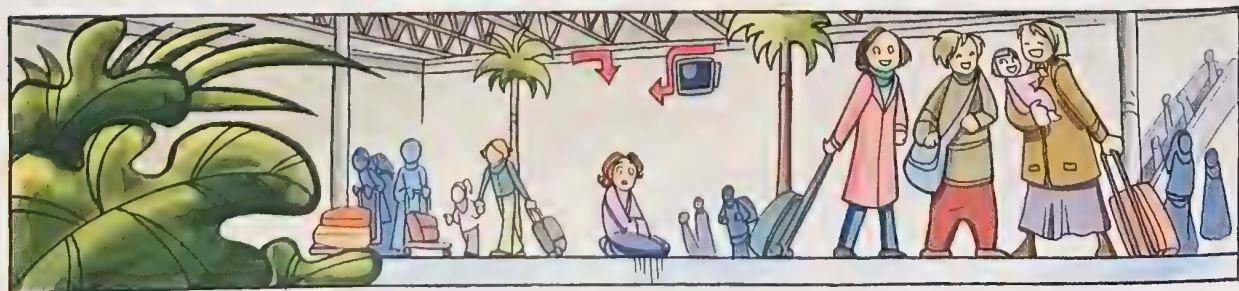
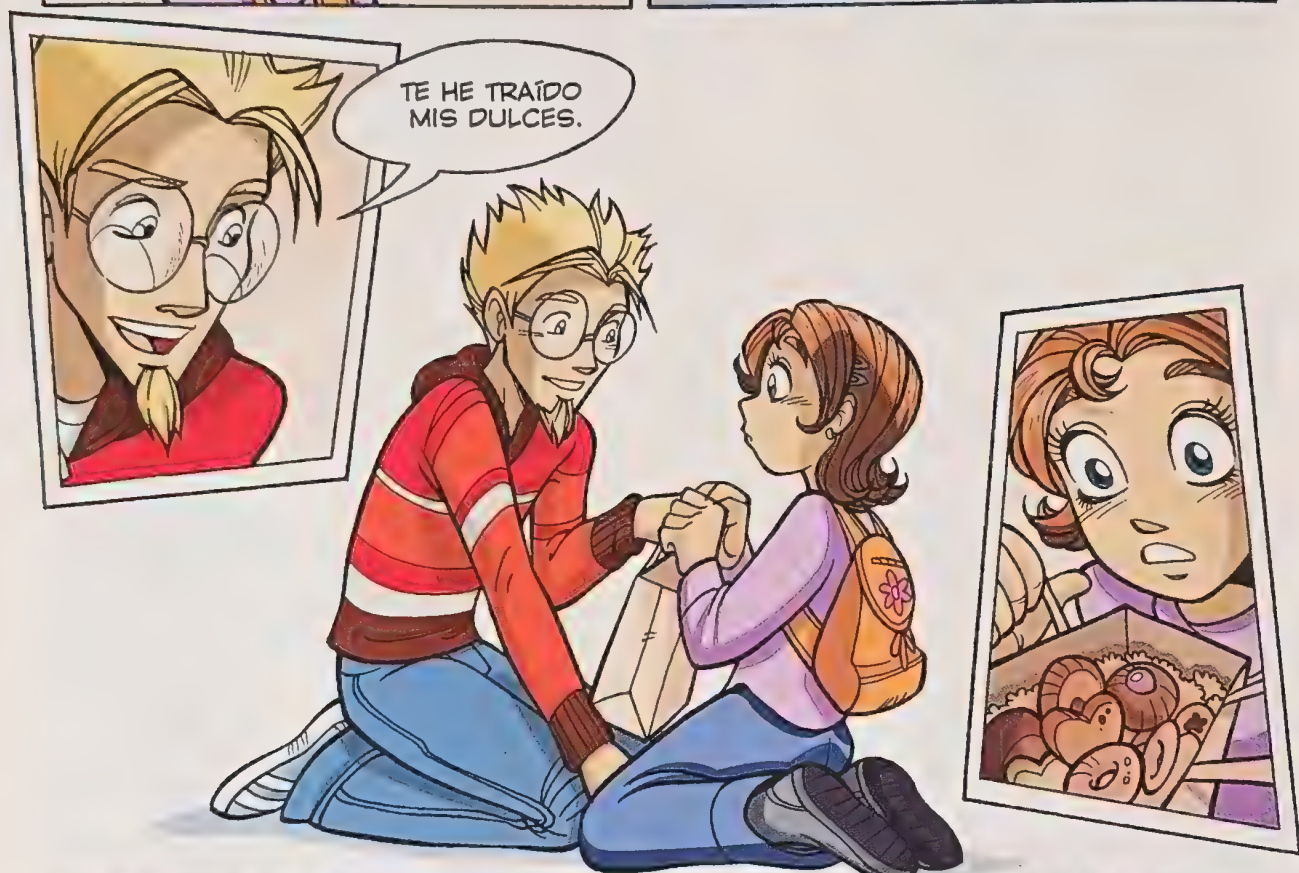
PORQUE...
¿QUÉ ES EL
AMOR SINO
COMPARTIR
LOS SUEÑOS?

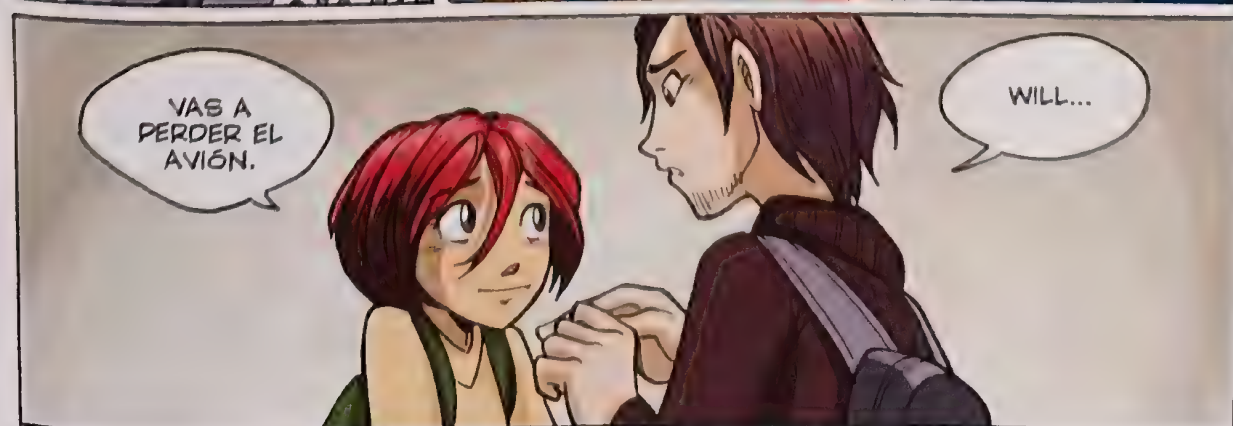
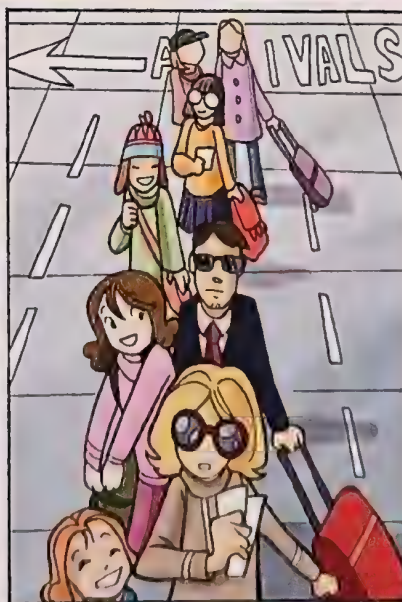
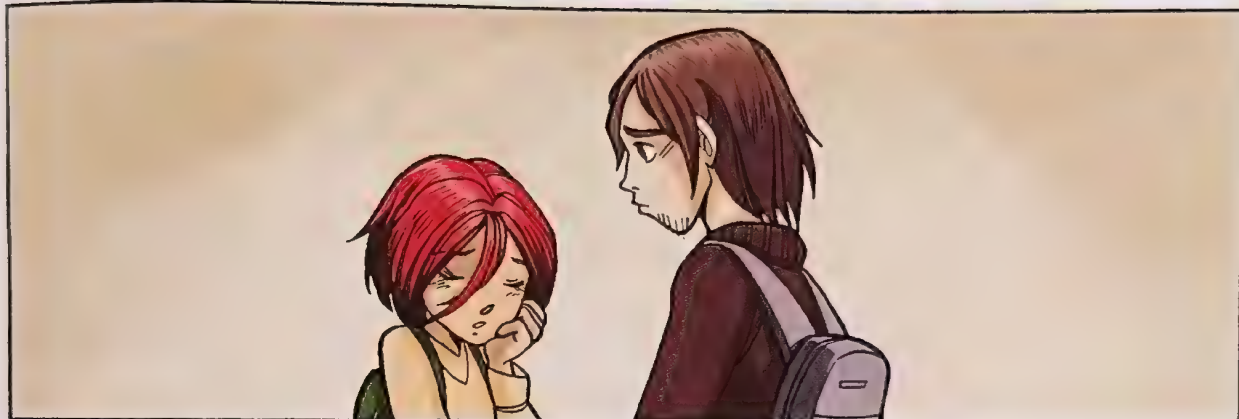





"EN EL AMOR Y EN LA GUERRA TODO VALE."









ES A TI A
QUIEN NO
QUIERO
PERDER.

CUANDO
VUELVAS
ESTARÉ AQUÍ
ESPERÁNDOTE.

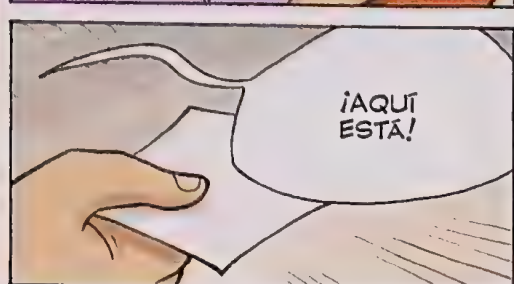
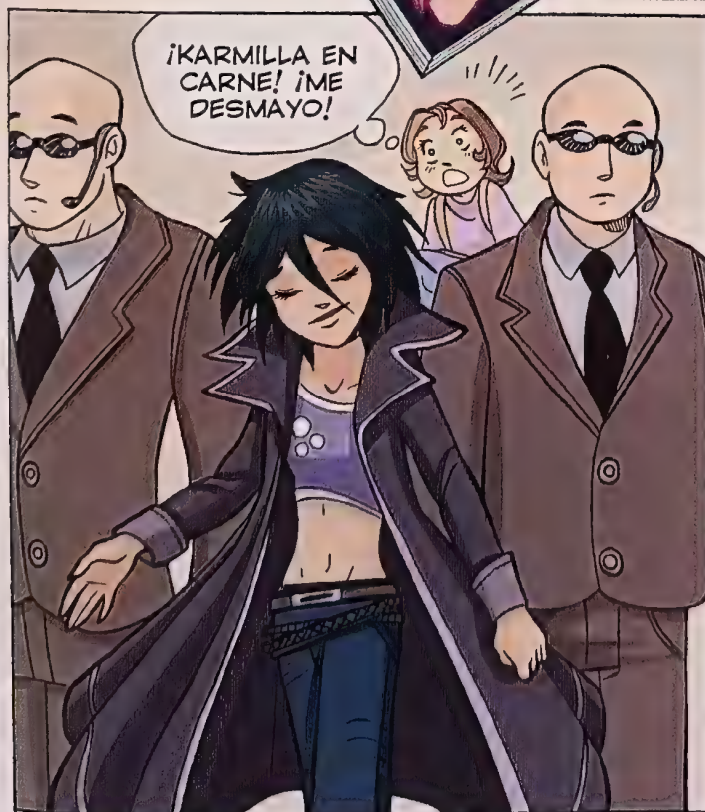
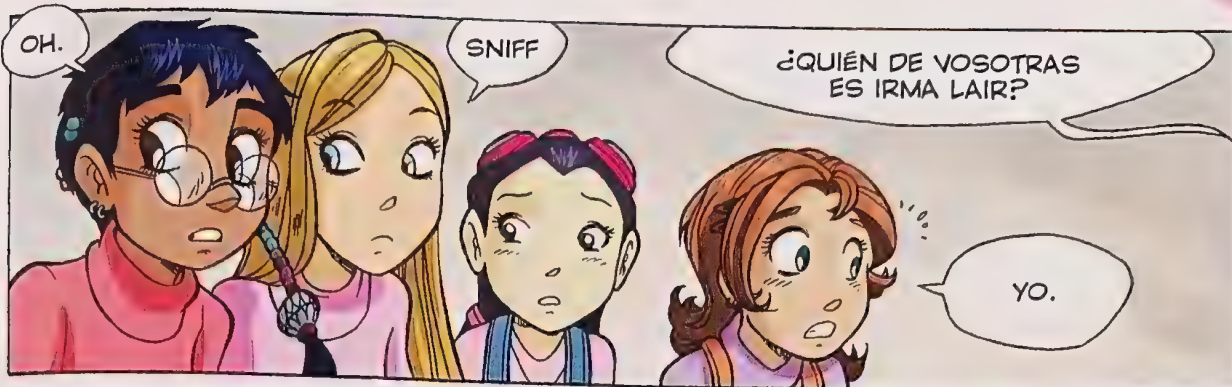
AUNQUE ESTEMOS
LEJOS Y NO
PODAMOS HABLAR
TAN A MENUDO
COMO QUERAMOS...

NOS UNE ALGO
MÁS FUERTE
QUE CUALQUIER
DISTANCIA.

PENSARÉ EN TI
CADA MOMENTO,
TE DEDICARÉ
TODAS LAS
CANCIONES,
PORQUE...

ESTO NO ES
UN ADIÓS,
LO SÉ...

SOLO ES
UN HASTA
PRONTO.



¿EH?
¿"LISTA
DE CD
PARA
JOEL"?

"ENTONCES, ¿LA NOTA
QUE COGIÓ JOEL?"

¿MI LISTA DE CD
DE KARMILLA?

CÓGELA DEL
BOLSILLO
DE LA
MOCHILA.

¡O-OH!

DE REPENTE...
ME ENCUENTRO
MUY MAL.

SIENTO UN...
VACÍO EN EL
ESTÓMAGO Y...

¡NECESITO
AIRE!





¡TE ADORO,
JOEL
WRIGHT!
¡NADIE HABÍA
HECHO ALGO
ASÍ POR MÍ!

¡UGH!
PUEDO SER
TRITURADO AL
INSTANTE.



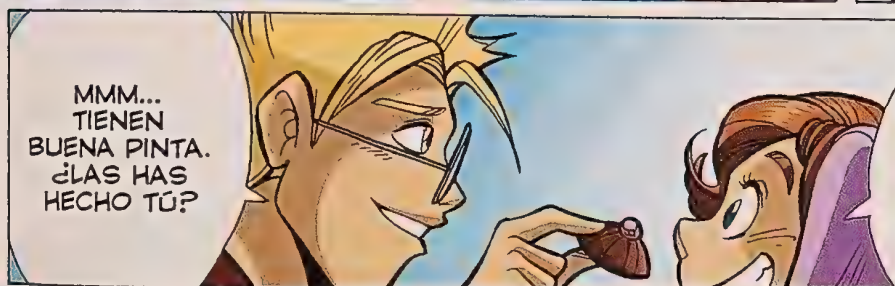
UMPF. HARÉ
COMO SI NO LO
HUBIERA OÍDO.



¿QUIERES UNA
GALETA?



MMM...
TIENEN
BUENA PINTA.
¿LAS HAS
HECHO TÚ?



NO, UN...
EJEM... EN
REALIDAD LAS HA
HECHO UN AMIGO
ESPECIALÍSIMO.

QUE UN DÍA
SERÁ UN
GRAN CHEF.

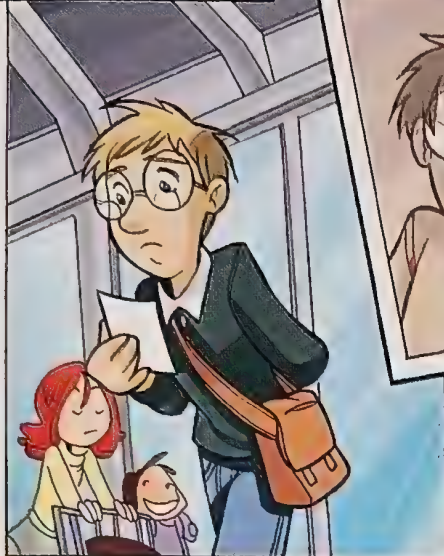
PODRÍAS SER SU
PROBADORA.
SEGURO QUE LO
AGRADECERÍA.

¿TÚ CREES?
HUM... LO
PENSARE.



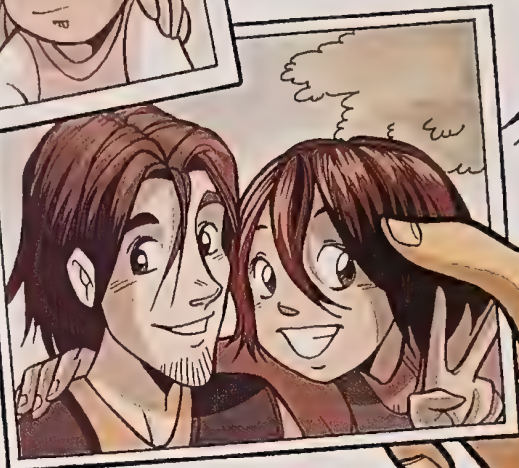
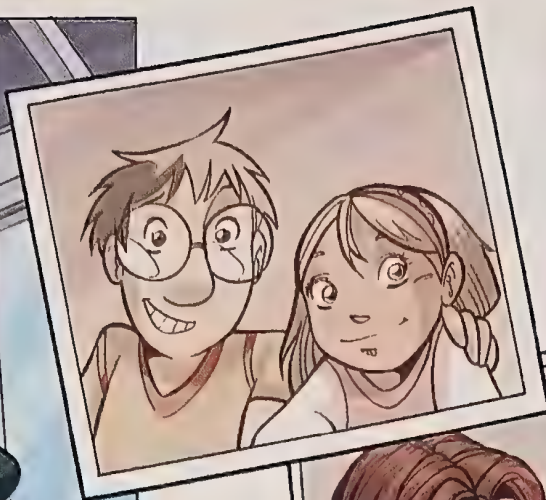
LA VIDA TIENE
LLEGADAS Y
PARTIDAS. HAY
QUIEN
REENCUENTRA
UN AMIGO...

Y QUIEN ACABA
DE DESPEDIR A
ALGUIEN...

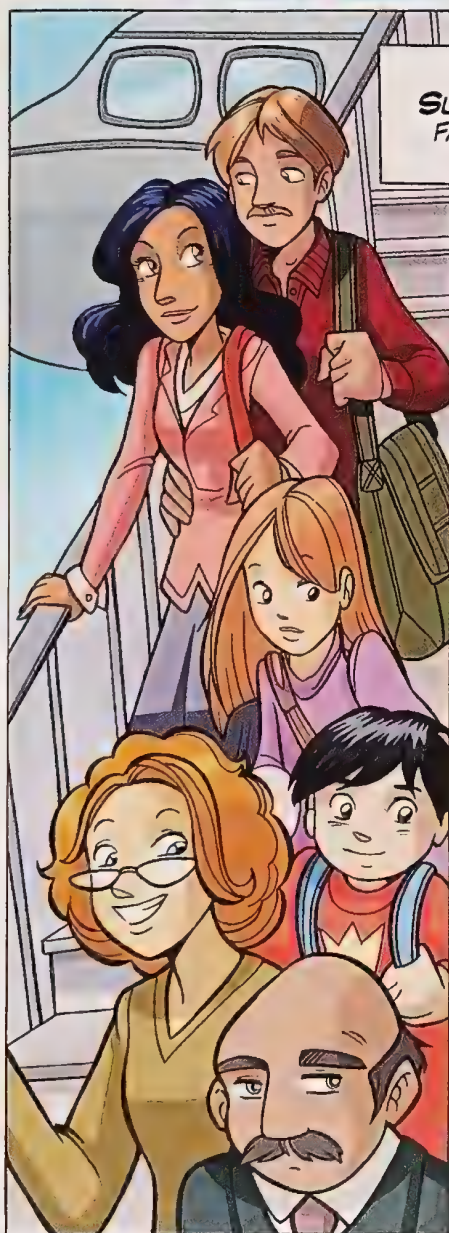


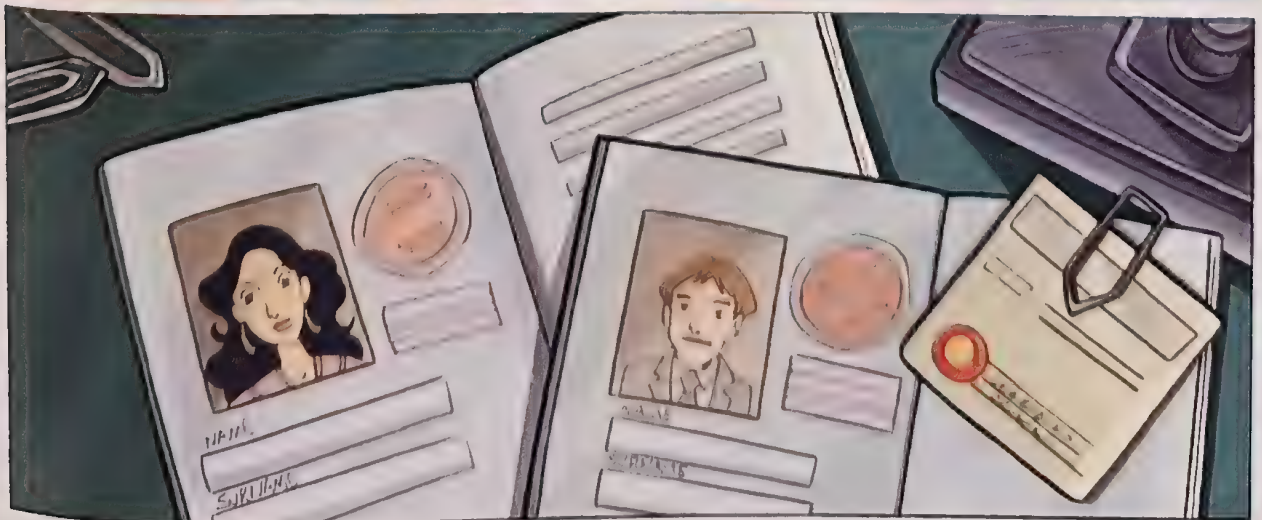
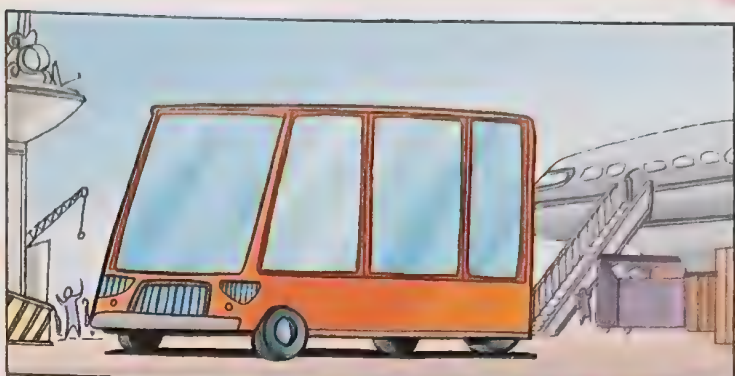
HAY QUIEN ACABA DE
SEPARARSE DE SU
MEDIA NARANJA...

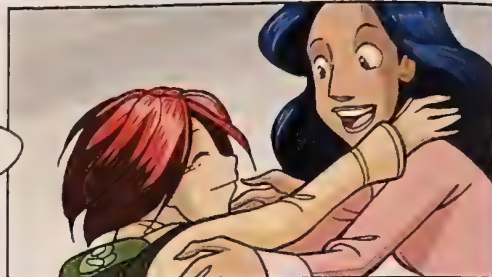
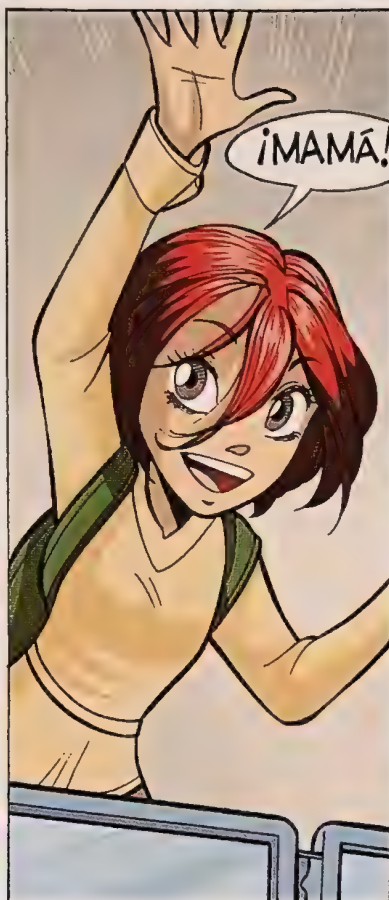
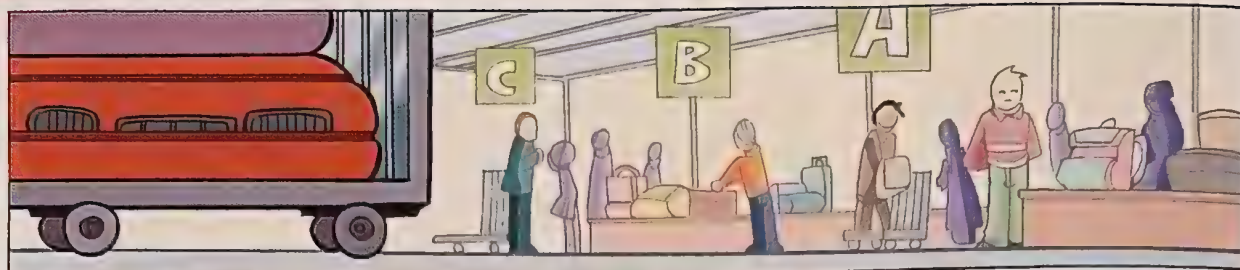
Y YA ESTÁ
LISTO PARA
RECIBIR A...



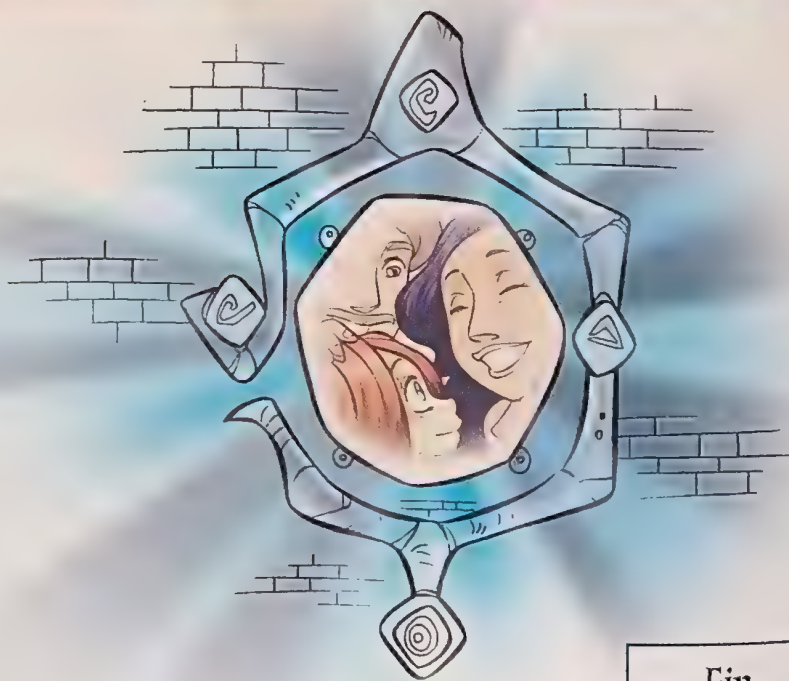
SU NUEVA
FAMILIA.







LA MAGIA DE UN
ABRAZO SE REFLEJA
EN UNA IMAGEN QUE
MIRA AL FUTURO...



Fin.

Camecacas

Copos

En esta imagen hay un montón de copos de nieve y a la derecha, sus siluetas. ¿Podrías descubrir cuáles son los tres copos que no tienen silueta?



Sopa invernal

En esta sopa se han escondido diez objetos imprescindibles para combatir el frío. ¿Cuáles?

G	O	R	E	J	E	R	A	S	P	M	Z
L	O	Q	E	F	G	I	Z	S	S	Z	G
Y	T	R	W	O	I	H	A	E	A	J	M
W	A	V	R	J	Z	U	N	D	O	E	Q
W	H	Z	O	O	G	I	N	F	X	R	M
E	Q	K	O	A	T	A	H	F	A	S	A
C	I	O	R	E	F	K	M	O	B	E	N
X	I	A	C	U	I	R	T	H	R	Y	O
I	P	L	B	Y	I	F	I	E	I	S	P
K	A	H	O	T	Q	T	K	D	G	X	L
C	F	T	T	V	Z	J	G	D	O	Q	A
Q	S	C	A	G	U	A	N	T	E	S	S



Soluciones en la página 98.

Comencemos

Sudoku

Para resolver este Sudoku ten en cuenta:

1. Escribe en cada casilla un número entre el 1 y el 4.

2. En cada fila, columna y región (cada uno de los cuadrados más pequeños de 4 casillas) no debe haber números repetidos.

Pistas: Los dibujos se corresponden con los distintos números. En las dos regiones con números solo te falta uno... Sigue así razonando con el resto.

3			
2	1		
		4	3
			1

Diferencias

Entre estas dos imágenes de las W.I.T.C.H. hay siete diferencias. ¿Sabrías decir cuáles?



Soluciones en la página 98.



Tarta de Fresa™

Disfruta del invierno Tarta de Fresa

**BAN
DAI**

¡Merienda en la Nueva Casa, date una vuelta en la Moto de Nieve y juega con tus amigas de la Nueva Colección Días de Invierno!

Nueva Casa Tarta de Fresa

¡Incluye muchos accesorios, con luz y sonido!



Tarta de Fresa Días de Invierno

¡4 modelos diferentes!



Vehículos Tarta de Fresa

¡4 modelos diferentes!



Colecciona todas las muñecas Tarta de Fresa



Tu amigo



Aries

(del 21-3 al 20-4)

No quieras acaparar todo su tiempo. No tenéis por qué hacerlo todo juntas siempre.

Astro test:

La tarde perfecta es:

- A En el parque
- B Con amigos en una fiesta
- C Paseando



Tauro

(del 21-4 al 20-5)

Un paseo tranquilo por la tarde oculta una agradable sorpresa.

Astro test:

Os vais:

- A Al cine
- B Merendar
- C A ver tiendas



Géminis

(del 21-5 al 21-6)

Tu optimismo es contagioso y te permite hacer nuevos e interesantes amigos.

Astro test:

El flechazo:

- A El principio de un amor
- B No existe
- C Nunca te ha pasado



Libra

(del 23-9 al 22-10)

Dedícate al deporte y a moverte ahora que, por fin, tienes un poco de tiempo libre.

Astro test:

Si discutes:

- A Pides perdón en seguida
- B Quieres hacer las paces
- C Ya te pedirán perdón



Escorpio

(del 23-10 al 22-11)

¡Cuántos amigos nuevos! No olvides a tus incondicionales, siempre estarán a tu lado.

Astro test:

Tus amigos:

- A No te entienden realmente
- B Son fundamentales
- C Puedes contar con ellos



Sagitario

(del 23-11 al 21-12)

No seas desconfiada: los que miras con recelo son amigos en quien confiar.

Astro test:

Te gusta sorprender:

- A Con un regalo inesperado
- B Con algo que estrenas
- C Con cotilleos en exclusiva

RESULTADOS

Si en el Astrotest has elegido A FUERTE AMISTAD

Romántica y un poco tímida, este año quieres encontrar una persona especial con la que compartir tus emociones... Si ya tienes a tu amiga del alma... ¡disfrutaréis un montón!

Si en el Astrotest has elegido B MUCHA DIVERSIÓN

Optimista y alegre, te gusta conocer gente nueva. Entre ellas encuentras a alguien que te gusta, pero no quieres aislarte y al final sueles preferir pasar el tiempo con tus amigos de siempre.

Si en el Astrotest has elegido C AMISTAD INCONDICIONAL

Despreocupada y extrovertida, sueles hacer nuevos amigos un día sí y otro también. ¡Eres la reina de la fiesta! Pero, ¿sabes luego mantener esa amistad?

Cómo haces amig@s:

Y TU AMIGO ES...



ARIES



TAURO



GÉMINIS

¿CÓMO HACES AMIGOS?	ARIES	TAURO	GÉMINIS
¿CÓMO HACES AMIGOS?			
¿CÓMO HACES AMIGOS?			
¿CÓMO HACES AMIGOS?			

@ ideal según los astros



Cáncer

(del 22-6 al 22-7)

Estás un poco triste...

No pienses en el final del año, todavía falta un poco!

Astro test:

No puedes estar:

- A Sin amigos
- B Sin tu mascota
- C Sin música



Leo

(del 23-7 al 23-8)

Optimista, simpática y alegre, eres la reina indiscutible de todas las fiestas.

Astro test:

Tienes que contárselo:

- A Llamas por teléfono
- B Escribes un SMS
- C Vas a casa de tu amigo



Virgo

(del 24-8 al 22-9)

Estás nostálgica.

Alégrate distrayéndote con los amigos.

Astro test:

A tu amigo le cuentas:

- A Todo
- B Las cosas buenas
- C Las cosas malas



Capricornio

(del 22-12 al 20-1)

Concéntrate en ti y haz proyectos para el futuro, incluso entre dos... es un buen momento.

Astro test:

Sales de tu ciudad:

- A Añoras a tus amigas
- B Al fin novedades
- C Tienes ganas de volver



Acuario

(del 21-1 al 19-2)

No pretendas tener siempre razón, imponerse a toda costa resulta antipático.

Astro test:

Un buen amigo tiene que:

- A Escucharte
- B Sorprenderte
- C Divertirte



Piscis

(del 20-2 al 20-3)

Dedica todo el tiempo que puedas a tus hobbies preferidos y libera tu creatividad.

Astro test:

Formula un deseo:

- A Tener miles de amigos
- B Tener un nuevo hermano
- C Una amiga de verdad

Parte del resultado del Astro Test y descubre cómo hacer amigos.



Basta una sonrisa



Sorpréndele con unos bombones



Dale un regalo para... sorprender



Mándale un SMS divertido



Propón un plan



Ya sois grandes amigos



CÁNCER



LEO



VIRGO



LIBRA



ESCORPIO



SAGITARIO



CAPRICORNIO



ACUARIO



PISCIS



¡NUEVOS! **Petz**

¡Elige tu mascota favorita!



© 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Catz, Dolphinz, Horsez, Hamsterz, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Developed by Powerhead Games. Developed by Magic Pockets. Developed by Virtual Toys & Lexis Numenque. Developed by Phoenix Interactive. Developed by Lexis Numerique. © 2007 YUKE'S Co., Ltd/Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Published and distributed by Ubisoft Entertainment under license from YUKE'S. © 2007 MTO Inc. All Rights Reserved. Published and distributed by Ubisoft Entertainment under license from MTO. © 2007 Interchannel-Holon Inc./HI CORPORATION. All Rights Reserved. Published and distributed by Ubisoft Entertainment under license from Interchannel-Holon Inc. Nintendo DS and the Wii logo are a trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo. "Playstation" and the "PS" family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. TM, ®

Dogz ¡Diviértete con más perros!

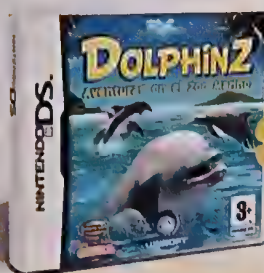
Todos
jugamos



Escoge tu cachorro favorito entre 20 razas para cuidarlo y entrenarlo.

Encuentra trucos y sorpresas por la ciudad. ¡Diviértete con los nuevos mini-juegos!

Disponible en: DS, PS2, Wii,
PC Codegame Kids.



Disponible en: DS

Dolphinz Aventuras en el zoo marino

- Descubre como cuidar hasta 30 animales marinos diferentes.
- Podrás criarlos, entrenarlos para sus espectáculos y mejorar tu parque marino para rescatar más animales.



Disponible en: DS, PS2, Wii,
PC Codegame Kids.

Catz ¡Diviértete con nuevos felinos!

- Descubre 3 nuevos felinos: Tigre, león y guepardo.
- Disfrázalo con nuevos accesorios y averigua en que piensa con la burbuja de pensamientos.



Disponible en: DS (Mi aventura en el Rancho), PS2 y Wii (El valle del Rancho), PC Codegame Kids (Los secretos del Rancho).

Horsez Mi aventura en el rancho

- Juega a la aventura y ayuda a tus amigos a salvar su rancho. ¡Aprende todo sobre caballos!
- Intercambia caballos con tus amigos o cúrales en el Juego Imagina ser Veterinaria.



Disponible en: DS

Hamsterz

- Cuida y juega con los hamsters.
- Personaliza las jaulas coleccionando más de 200 juguetes y accesorios.

www.todosjugamos.es
www.imaginaser.es
www.codegamekids.info

3+

NINTENDO DS

Wii

PC
DVD

PlayStation 2

CODEGAME kids



UBISOFT

Imagina

ser...

¡lo que quieras ser!



DISPONIBLE EN
TU TIENDA
HABITUAL Y
KIOSCO

© 2007 MTO Inc. All Rights Reserved. ©2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Happy Cooking, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Published and distributed by Ubisoft Entertainment under license from MTO. © 2007 Lexis Numérique. All Rights Reserved. Published and distributed by Ubisoft Entertainment under exclusive licence from Lexis Numérique. Imagine, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. © 2007 Lexis Numérique. Developed by Virtual Toys & Lexis Numérique. All Rights Reserved. Published and distributed by Ubisoft Entertainment under exclusive licence from Lexis Numérique. Imagine, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Imagine, Ubisoft, Ubi.Com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. © Nintendo DS is a trademark of Nintendo.



También disponible en:
PC Codegame Kids

- ★ Pon a prueba tu creatividad en 7 áreas: diseño, peluquería, maquillaje, joyería, fotografía...
- ★ Crea tu propia línea de ropa e intercambia tus sesiones de fotos con tus amigas.



- ★ Cocina una gran variedad de platos con multitud de ingredientes.
- ★ Personaliza tu cocina virtual.



- ★ ¿Te gustaría cuidar niños?
- ★ Cuida a los bebés de tus vecinos: dales de comer, vístelos, pásalos...
- ★ Decora tu casa a través de mini juegos.



También disponible en:
PC Codegame Kids

- ★ Cuida todo tipo de animales.
- ★ Aprende a operar y mejorar tu clínica para tener más pacientes.

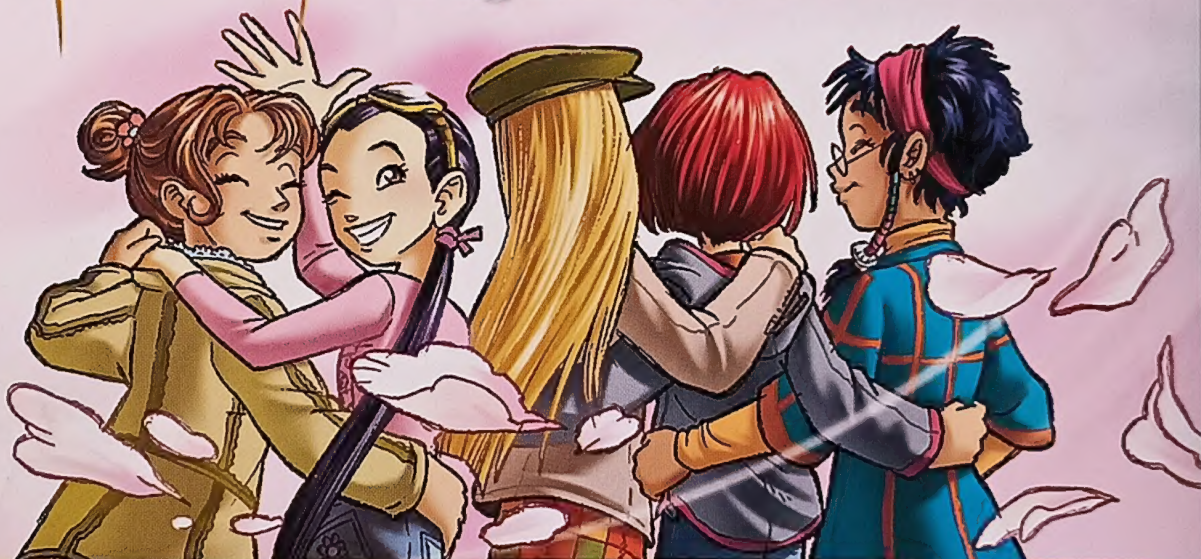
www.todosjugamos.es
www.imaginaser.es
www.codegamekids.info

En el próximo número ...



**las W.I.T.C.H.
regresarán con
más magia
que nunca**

**¡Te esperamos
el 25 de enero en tu kiosco!**



Witch
Will Irma Taranee Gernalia Hay Lin

Directora:

Belén Seoane y Ortiz de Villajos

Redactora:

María Conde

Colaboradores:

María Melendo, Myriam Sayalero
y Yolanda Chaves

Diseño y maquetación: IGS

Serie creada por:

Elisabetta Gnone

The Walt Disney Company Iberia S.L.

Directora General de Publicaciones:

Carmen Olivé

Dirección de Marketing:

Florenza Sarotto

Producción y Operaciones:

Mónica Serantes

Asistente de Producción:

Enrique Sanz

Administración:

Francisco Lima das Neves
Juan Francisco Andrés

Finanzas:

Eva de Salas y Lorena Izquierdo

Redacción y Administración:

José Bardasano Baos, 9
28016 Madrid
Teléfono: 91 384 94 09
Fax: 91 766 91 89

Correspondencia W.I.T.C.H.

Apdo. de Correos 19.143
28080 Madrid
Correo electrónico:
correo@revistawitch.com
Página web:
www.revistawitch.com

Suscripciones:

Sfera Editores España, S.L.
Apdo. de Correos 333
08820 El Prat de Llobregat
(Barcelona)
Teléfono: 902 21 03 91
revistawitch@sfera.es

Publicidad:

OBUS

Circuit-Press S.A.

Resp. Cuenta: Cristina Peñalba

Duque de Liria, 6, 4^º
28015 Madrid

Teléfono: 91 542 00 48

Fax: 91 559 61 72

Delegación Barcelona:

Ronda Universitat, 7, 5^º 4^a
08007 Barcelona
Teléfono: 93 317 09 91
Fax: 93 317 12 98

Imprime:

Rotolito Lombarda
Milán - Italia

Distribuye:

Logista, S.A.
Polígono Industrial
Polvoranca
Calle del Trigo 19, Edif-2
28914 Leganés (Madrid)
Teléfono: 91 481 98 00

Difusión controlada por:

©Disney

The Walt Disney Company, S.L. no se hace responsable de la opinión de sus colaboradores y lectores en los trabajos publicados, no identificándose necesariamente con la opinión de los mismos. Queda prohibido reproducir total o parcialmente los contenidos de esta revista, aun citando procedencia. Reservados todos los derechos. No está permitida la reproducción total o parcial de esta publicación, ni su tratamiento informático, ni la transmisión de ninguna forma o por cualquier medio, ya sea electrónico, mecánico, por fotocopia, por registro u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito de los titulares del Copyright.

Precio Canarias, Ceuta y Melilla: 0,15 € más sobre el precio de portada.

**Soluciones
de los
pasatiempos**

pág. 89
COPOS



SOPA INVERNAL

O	R	E	L	E	R	A	S	P	M	Z
L	O	Q	E	F	O	I	Z	S	S	Z
Y	T	R	W	O	I	H	A	F	A	J
W	A	V	R	J	Z	U	N	D	O	I
W	H	Z	O	O	G	I	N	F	X	R
E	Q	K	O	A	T	A	H	F	A	S
C	I	O	R	E	K	N	O	B	I	N
X	I	A	C	U	I	R	T	H	R	O
I	P	L	A	I	F	I	E	I	S	P
K	A	H	O	T	Q	T	K	D	O	X
C	F	T	I	V	Z	J	O	D	O	Q
Q	S	C	A	Q	U	A	N	T	E	S

pág. 90
SUDOKU

3	4	1	2
2	1	3	4
1	2	4	3
4	3	2	1

DIFERENCIAS



FE DE ERRORES

En Witch 57, página 21, hubo un error
en el dominio de la Web.

La dirección correcta es:

www.revistawitch.com

W.I.T.C.H.

Will Irma Taranee Cornelia Hay Lin

© 2007 Disney Enterprises, Inc. JE I X name and logo © and ™ Disney Enterprises, Inc. W.I.T.C.H.: © SLP Animation 2007



Vuelve la magia, el misterio
y la aventura.*

El 24 de Diciembre a las 15:00 h.
Estreno de la nueva temporada de W.I.T.C.H. en JETIX.


JETIX™
www.jetix.es



Con la Magia de las Tierras Altas llega una moda de Leyenda



Blazers, pantalones de pana, botas altas, camisetas de rayas, toda la moda para que las jóvenes doncellas, herederas de la magia que domesticó a los unicornios, cabalguen el otoño con un estilo de lo más Witch.

El Corte Inglés

www.elcorteingles.es